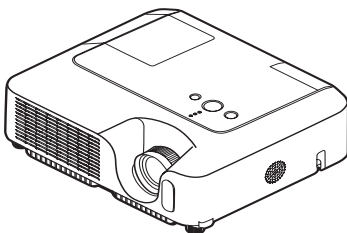
X62w

Projector dos Multimedia
Funções de Rede

Este manual destina-se exclusivamente a explicar as Funções de Rede.

⚠AVISO • Antes de utilizar, leia o “Guia da Segurança de Produto” e estes manuais para se assegurar de que o equipamento é utilizado correctamente. Depois da leitura, guarde-os num local seguro para futura consulta.

NOTA • A informação contida neste manual está sujeita a mudanças sem aviso prévio.
• O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual.

MARCAS COMERCIAIS

• Windows é uma marca registada da Microsoft Corporation.
Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos proprietários.

Conteúdo do Manual

Precaução

Restrições na remoção e inserção de Cartões de Memória SD, cartões SDIO Wi-Fi LAN e memória USB.
Execute as funções aplicáveis “REMOVER DISP MEDIA”, “REMOVER USB”, “REMOVER CARTÃO SD” ou “REMOVER TODOS” antes de remover Cartões de Memória SD ou Memória USB.
Desligue a corrente eléctrica do projector antes de remover o cartão SDIO Wi-Fi LAN.
(Assegure-se também de que o LED do cartão não se encontra iluminado.)

⚠ Precaução

■O cartão SDIO Wi-Fi LAN 802.11g incluído utiliza a banda de frequência de rádio de 2.4GHz. Não é necessária uma licença de rádio para a utilização deste cartão, no entanto, preste atenção à seguinte informação relativamente à utilização do cartão SDIO Wi-Fi LAN:

●NÃO UTILIZE NAS PROXIMIDADES DO SEGUINTE!
- Fornos microondas
- Dispositivos industriais, científicos ou médicos
- Estações de rádio designadas por baixa potência
- Locais de funcionamento de estações de rádio

A utilização de um cartão SDIO Wi-Fi LAN nas proximidades de qualquer um dos acima indicados poderá ocasionar interferência de rádio, podendo resultar consequentemente numa diminuição de velocidade ou até mesmo na perda total da comunicação Wi-Fi.

●Algumas localizações podem interferir com as ondas de rádio utilizadas pelo cartão SDIO Wi-Fi LAN podendo resultar numa diminuição da velocidade ou até mesmo na perda total da comunicação Wi-Fi. Áreas contendo aço reforçado, outros metais ou concreto podem interferir em geral com as ondas de rádio utilizadas pelo cartão SDIO Wi-Fi LAN.

●Canais Disponíveis
O cartão SDIO Wi-Fi LAN utiliza a banda de frequência de rádio de 2.4GHz, no entanto, os canais que se encontram disponíveis para serem utilizados podem ser limitados, dependendo do país ou região na qual o cartão seja utilizado. Por favor reporte-se à seguinte tabela de localizações e canais disponíveis que podem ser utilizados pelo cartão SDIO Wi-Fi LAN 802.11g incluído. Por favor consulte o seu representante para informações relativas aos países não incluídos na tabela a seguir indicada.

País ou Região	Canais Disponíveis
Japão	1 a 11
EUA	1 a 11
Taiwan	1 a 11
Canadá	1 a 11
R.U., Espanha, Alemanha, Itália, Áustria, Suiça, Bélgica, Suécia, Holanda, Portugal, Dinamarca, Finlândia, Grécia, Noruega, França, Irlanda, Luxemburgo, Islândia	1 a 11

●O cartão SDIO Wi-Fi LAN poderá não ser possível de ser levado para países que não constem da lista acima indicada dado que poderá haver uma possibilidade de que a utilização do cartão SDIO Wi-Fi LAN em tais países constitua uma transgressão às leis de rádio estabelecidas.

1. Funções principais

1.1 MODO AO VIVO (Projecção de imagens a partir de um PC)

A função principal de MIU (Multi Information processing Unit) é o MODO AO VIVO.
No MODO AO VIVO, o projector exibe o ecrã que aparece no PC através da rede, suportado pelo “MIU Live Viewer” (Fig. 1.1.a).
O “MIU Live Viewer” captura a imagem do ecrã do PC utilizando o firmware “MIU Live Viewer” específico, e envia-a para o projector através da conexão LAN com fios ou LAN sem fios. (Reporte-se à secção 3 e 5 para os detalhes.)

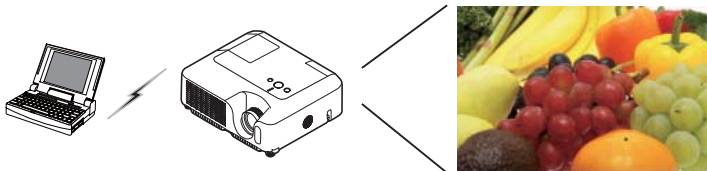



Fig. 1.1. a “MIU Live Viewer” fornece ao projector uma imagem capturada através de uma conexão LAN sem fios

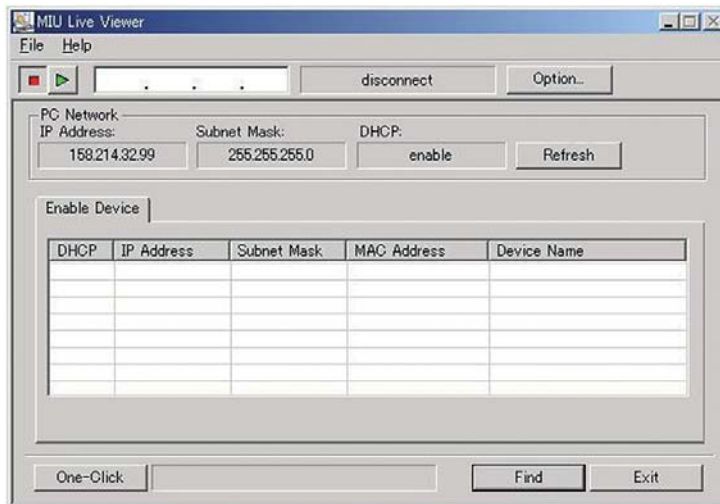



Fig. 1.1.b “MIU Live Viewer”

Um projector pode ser conectado até 4 PCs utilizando o “MIU Live Viewer”.
(📖 secção 4.1)

1.2 APRESENTAÇÃO SEM PC (Exibição de imagens armazenadas em Cartões de Memória SD e memória USB)

“APRESENTAÇÃO SEM PC” é outra das funções principais do menu MIU a qual permite que o projector exiba imagens armazenadas em Cartões de Memória SD ou memória USB. (Fig. 1.2.a) Existem 4 modos para a exibição “APRESENTAÇÃO SEM PC”.

1) Modo de exibição de miniaturas: Exibe as miniaturas de várias imagens simultaneamente.
2) Modo de exibição de ecrã inteiro: Exibe uma 1 imagem ou filme com o ecrã inteiro.
3) Modo de exibição de diapositivos: Exibe diferentes imagens a intervalos estabelecidos.
4) Modo de exibição de directório: Exibe a lista de directórios e arquivos armazenados na memória.

[Tipos de memória suportados]

- Cartão de Memória SD (Cartão SD)
- Memória USB (memória flash USB, drives rígidos USB e leitores de cartões de memória USB)

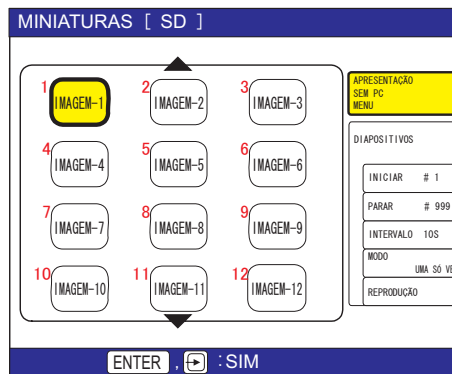



Fig. 1.2.a “APRESENTAÇÃO SEM PC”

A “APRESENTAÇÃO SEM PC” pode ser controlada mediante a utilização de um Remoto IR ou dos botões do projector (📖 secção 4.2, Utilização da “APRESENTAÇÃO SEM PC” – Avançada).
Você também pode utilizar [Remote Control] conforme indicado na fig. 1.2.b, o qual permite a selecção de imagens, mudar as páginas e mudar os modos de exibição. O controlador remoto da Web também altera entre os modos “MIU Live Viewer” e “APRESENTAÇÃO SEM PC”.

1.2 APRESENTAÇÃO SEM PC (Exibição de imagens armazenadas em Cartões de Memória SD e memória USB) (Continuação)

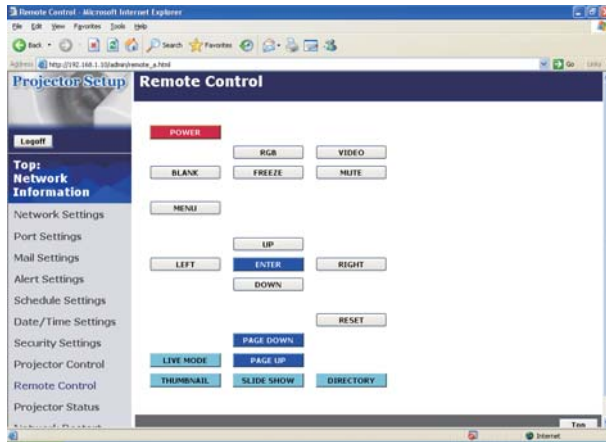



Fig. 1.2.b Web [Remote Control]

NOTA • Os nomes de arquivos e directórios são restritos como a seguir se indica para a “APRESENTAÇÃO SEM PC”.

(1) Se o idioma do projector estiver definido para Japonês:
São suportados unicamente caracteres alfanuméricos e Japoneses.

(2) Se o idioma do projector não estiver definido para Japonês:
São suportados unicamente caracteres alfanuméricos e Latim-1.

• Os dados poderão não ser lidos correctamente dependendo do tipo disco rígido USB, memória USB e leitor de cartão USB .

• Quando o seu disco rígido USB poder usar um adaptador de corrente de DC, por favor utilize-o.

2. Conexão de equipamento e configurações de rede

2.1 Equipamento requerido

O equipamento a seguir indicado é requerido para a conexão entre 1 projector e 1 PC. A conexão entre 1 projector e múltiplos PCs encontra-se descrita na secção 4.1.

Projector
PC (O "MIU Live Viewer" tem que estar instado para utilizar o "MODO AO VIVO".)
O PC requererá um dispositivo LAN sem fios IEEE802.g para as conexões sem fios.
O projector poderá não ter a possibilidade de comunicar correctamente com certos tipos de dispositivos LAN sem fios ou PCs, até mesmo se o PC possuir incorporado uma LAN sem fios.
Assegure-se de que utiliza dispositivos LAN sem fios com certificação Wi-Fi para evitar problemas de comunicação.
Cabo LAN (requerido para a comunicação com fios) *1
Cartão SDIO Wi-Fi LAN (requerido para a comunicação sem fios) *2
Cartão de Memória SD ou memória USB (requerido para a "APRESENTAÇÃO SEM PC")
*1: Cabo LAN CAT-5
*2: É requerido um ponto de acesso quando uma conexão LAN sem fios for utilizada no modo de [INFRASTRUCTURE].

2.2 Conexão de rede utilizando a função de comunicação "One-Click"

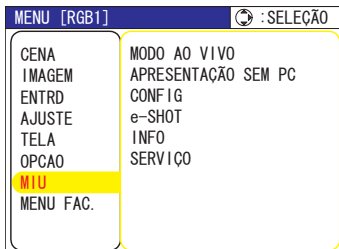
Esta secção explica como realizar uma conexão de rede utilizando a função de comunicação "One-Click". Esta função simplifica o processo de realização de uma conexão de rede entre o PC e o projector e não requer configurações complicadas tais como o endereço de IP e SSID.

* Esta função não pode ser utilizada quando estiverem conectados múltiplos PCs ou múltiplos projectores.
* É requerido o sistema Windows2000 Professional Service Pack 4 ou Windows XP e a autoridade de administrador para utilizar a função "Comunicação - One-Click" .
* Esta função poderá não funcionar com certos drivers LAN sem fios. Se a comunicação "One-Click" for incapaz de se conectar, realize a configuração manualmente. (📖*10, 16* e reporte-se ao Manuais do Usuário do seu PC e dos dispositivos sem fios.)

[Conexão LAN com fios]]

1) Quando as configurações de rede do projector tais como o endereço de IP e subnet mask forem modificadas, o projector necessita de ser reiniciado para as suas configurações de rede predefinidas.
   ①Pressione o botão MENU do controlo remoto ou os botões ▲/◄/►/▼ do projector. O menu será exibido. Se o MENU FAC. for exibido, altere para o menu Avançado.

2.2 Conexão de rede utilizando a função de comunicação "One-Click" (Continuação)

②Seleccione o menu "MIU" utilizando os botões ▲/▼.

③Pressione o botão RESET do controlo remoto e o menu "REAJUSTE" será exibido.

④Pressione o botão ▲ para reiniciar as configurações de rede.

NOTA • O SSID e WEP KEY serão reiniciados para as suas configurações predefinidas por fábrica.
• Estes itens podem ser configurados novamente através de um Web browser (📖*19*).

2) Conecte um PC e o projector utilizando um cabo LAN para tornar a comunicação possível.

* No caso de estabelecer uma conexão a uma rede já existente, contacte o seu administrador de rede.

3) Inicie o "MIU Live Viewer" e a janela na Fig. 2.2.a será exibida. (📖 secção 3.1, Utilizando o "MIU Live Viewer")

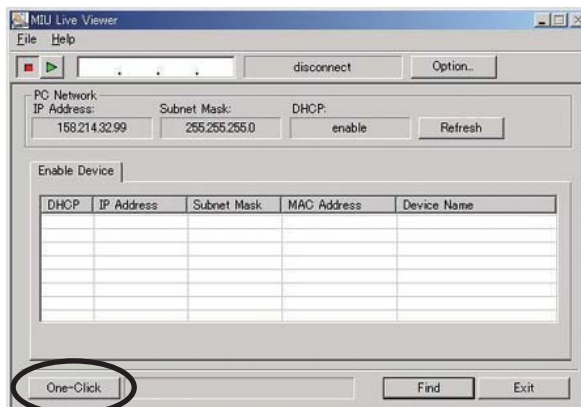



Fig. 2.2.a Janela principal "MIU Live Viewer"

2.2 Conexão de rede utilizando a função de comunicação “One-Click” (Continuação)

4) Faça clique no botão “One-Click” indicado na Fig. 2.2.a e o projector será detectado. Seguidamente faça clique no botão iniciar captura ▶ para iniciar a exibição em tempo real.

[Conexão LAN sem fios]

1) Quando as configurações de rede do projector tais como o endereço de IP e subnet mask forem modificadas, o projector necessita de ser reiniciado para as suas configurações de rede predefinidas. (📖9)
2) No caso do dispositivo LAN sem fios 802.11b/g se encontrar incorporado no PC, torne a conexão LAN válida e as outras conexões inválidas. Se o dispositivo LAN sem fios não se encontrar incorporado no PC, conecte o dispositivo LAN sem fios 802.11b/g e instale o driver do dispositivo no PC. (Para detalhes, reporte-se ao guia do usuário do dispositivo LAN sem fios.)
3) Inicie o “MIU Live Viewer” e a janela na Fig. 2.2.a será exibida.
4) Faça clique no botão “One-Click” indicado na Fig. 2.2.a e o projector será detectado. Seguidamente faça clique no botão iniciar captura ▶ para iniciar a exibição em tempo real.

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios –

A conexão de rede terá que ser configurada manualmente quando o endereço de IP ou SSID necessitem de ser configurados para outras definições que não sejam as predefinidas por fábrica.
Esta secção explica como é que deve ser realizada a configuração manual da conexão de rede.

2.3.1 Conexão de equipamento

Primeiro, conecte o projector e o PC numa conexão LAN com fios para verificar as configurações do PC e as conexões. A secção seguinte explica as configurações do PC.
Conecte o projector utilizando um cabo LAN para tornar possível a comunicação com o PC.
* Contacte o seu administrador de rede quando estabelecer conexão a uma rede já existente.
  Finalmente, ligue o projector. Isto completa a conexão do equipamento.

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios (Continuação)

2.3.2 Configurações de rede

Esta secção explica as configurações da conexão de rede para o Windows XP e Internet Explorer.

1) Entre no sistema Windows XP com autoridade de administrador. (*)
2) Abra o “Control Panel” a partir do menu “Start”.
3) Abra “Network and Internet Connections” no “Control Panel”. (Fig. 2.3.2.a)

* Uma conta com autoridade de administrador é uma conta que pode aceder a todas as funções.

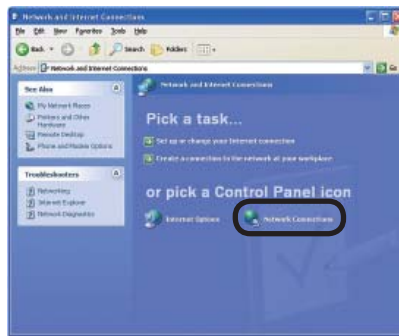



Fig. 2.3.2.a Janela “Network and Internet Connections”

4) Abra “Network Connections”. (Fig. 2.3.2.b)

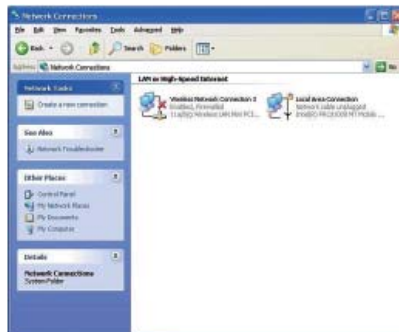



Fig. 2.3.2.b Janela “Network Connections”

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios (Continuação)

5) Quando existir mais do que 1 um dispositivo de rede utilizável, configure unicamente o dispositivo que você deseja utilizar como “valid” e o resto dos dispositivos como “invalid”. (Neste caso, a “Local Area Connection” deve ser seleccionada.)
6) Abra a janela “Local Area Connection Properties”. (Fig. 2.3.2.c)

Fig. 2.3.2.c Janela “Local Area Connection Properties”

7) Configure “TCP/IP” como o protocolo utilizado e abra a janela “Internet Protocol (TCP/IP) Properties”.

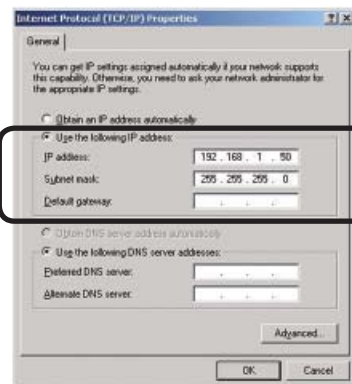



Fig. 2.3.2.d Janela “Internet Protocol (TCP/IP) Properties”

8) Configure o “IP address”, “Subnet mask” e “Default gateway” para o PC.

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios (Continuação)

[Sobre os endereços de IP]

As porções do endereço da rede no endereço de IP do PC devem ser comuns com as do projector mas o total de endereços de IP do PC não deve coincidir com outros dispositivos de rede.

Por exemplo, as configurações iniciais do projector são como a seguir se indicam:

Endereço de IP : 192.168.1.10
Subnet mask : 255.255.255.0

Portanto, especifique o endereço de IP do PC como a seguir se indica:

Endereço de IP : 192.168.1.xxx (deve ser introduzido um número decimal no lugar de xxx)
Subnet mask : 255.255.255.0

Seleccione um número de 1 a 254 para "xxx" o qual não coincida com outros dispositivos de rede. Neste caso, dado que o projector possui o endereço de IP "192.168.1.10", a porção xxx do endereço IP do PC deve ser especificada como um número de 1 a 254 mas não o 10, dado que este é utilizado pelo projector.
O endereço de IP do projector pode ser alterado mediante o uso do utilitário de configuração. (📖 secção 2.5)
Se a rede possuir um servidor DHCP, é possível atribuir automaticamente ao projector um endereço de IP.
Se o projector e o PC estiverem na mesma rede (ex., o endereço da rede é o mesmo), a porta padrão pode ser deixada em branco.

* DHCP é uma abreviatura para "Dynamic Host Configuration Protocol", e a sua função é a de providenciar as configurações de rede necessárias tais como o endereço de IP a partir do servidor DHCP aos clientes da rede. Os servidores equipados com a função DHCP são chamados servidores DHCP.
* Se o projector e o PC se encontrarem em diferentes redes é necessário configurar a porta padrão. Contacte o seu administrador de rede para informação adicional.

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios (Continuação)

2.3.3 Configuração “Internet Options”

1) Faça clique em “Internet Options” na janela “Network and Internet Connections” (Fig. 2.3.3.a) para abrir a janela “Internet Properties”. (Fig. 2.3.3.b)

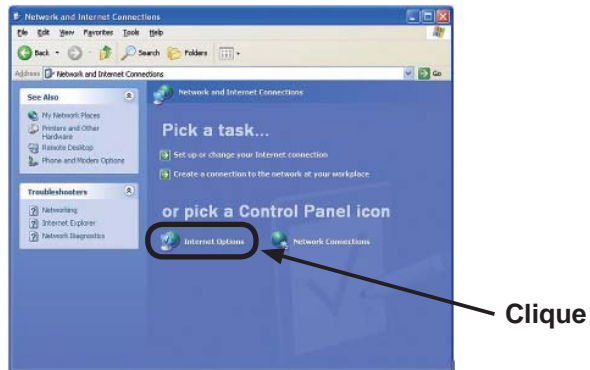



Fig. 2.3.3.a Janela “Network and Internet Connections”

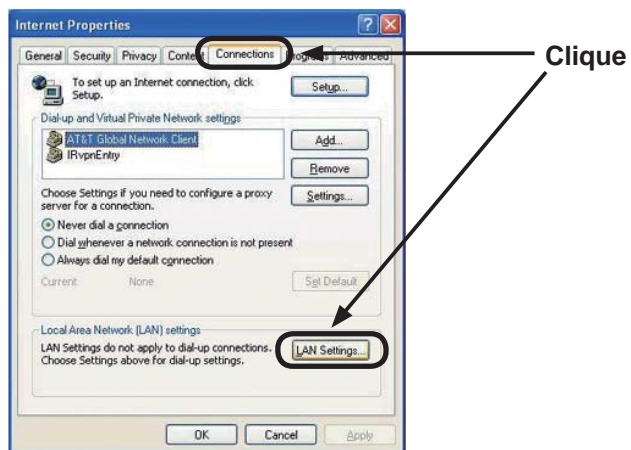



Fig. 2.3.3.b Janela “Internet Properties”

2) Faça clique no separador “Connections” e em seguida clique no botão “LAN Settings” para abrir “Local Area Network (LAN) Settings”. (Fig. 2.3.3.c)

2.3 Configurações manuais da conexão de rede – LAN com fios (Continuação)

Fig. 2.3.3.c Janela “Local Area Network (LAN) Settings”

3) Desmarque todas as caixas de verificação na janela “Local Area Network (LAN) Settings”. (Fig. 2.3.3.c)

2.3.4 Verificação da conexão

1) Verifique se o PC e o projector se encontram devidamente conectados começando por iniciar um Web browser no PC e introduzindo o seguinte URL.
URL: http://(endereço de IP do projector)/
Por exemplo, se o endereço de IP do projector for 192.168.1.10, o URL será
URL: http://192.168.1.10/

2) Se o ecrã na Fig. 2.3.4 for exibido depois de que você tenha introduzido o seu ID e palavra-chave significa que a conexão foi bem sucedida. Se a conexão falhar verifique se as conexões de cabos e parâmetros se encontram devidamente configurados.

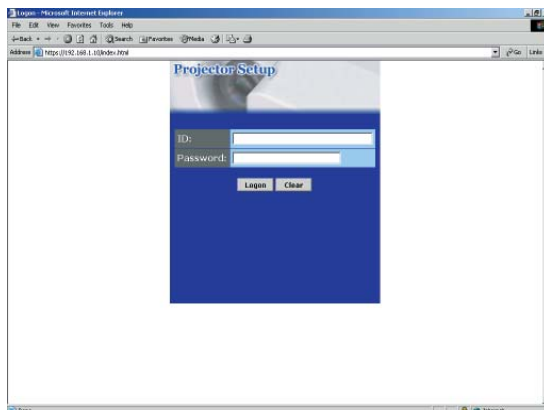



Fig. 2.3.4 [Logon Menu]

2.4 Configurações manuais de conexões de rede – Para conexão LAN sem fios –

A instalação do cartão SDIO Wi-Fi SD-Link11g permite que o projector e o PC comuniquem em ambos os modos [Ad-Hoc] e [INFRASTRUCTURE].
Configurando manualmente uma conexão LAN sem fios.

2.4.1 Preparação para uma conexão LAN sem fios

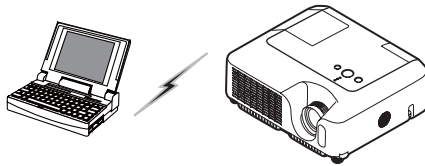



Fig. 2.4.1.a Comunicação sem um ponto de acesso (Ad-Hoc)

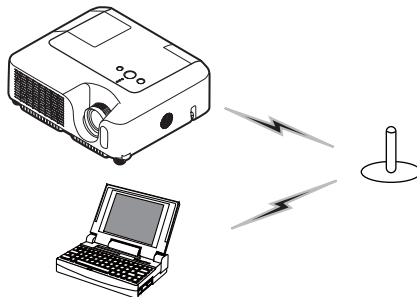



Fig. 2.4.1.b Comunicação com um ponto de acesso (INFRASTRUCTURE)

* O modo [Ad-Hoc] é um método de comunicação LAN sem fios o qual não requer um ponto de acesso para a comunicar.
* O modo [INFRASTRUCTURE] é um método de comunicação LAN sem fios o qual requer um ponto de acesso para comunicar. Este método é mais eficiente para grandes quantidades de equipamentos.
  Contacte o seu administrador de rede quando estabelecer conexão a uma rede já existente.

Primeiro, insira o cartão SD da rede sem fios no slot para Cartão SD (📖 *Inserir um Cartão de Memória SD e Memória USB das Guia da operador).*
Seguidamente, prepare o PC para a comunicação sem fios.
Se o PC possuir incorporado um dispositivo LAN sem fios 802.11b/g, torne a conexão LAN válida e todas as outras conexões de rede inválidas. Se o PC não possuir incorporado um dispositivo LAN sem fios, conecte um dispositivo LAN sem fios 802.11b/g ao PC e instale os drivers do dispositivo. (Para detalhes, reporte-se ao guia do usuário do dispositivo LAN sem fios.)

2.4 Configurações manuais de conexões de rede – Para conexão LAN sem fios – (Continuação)

2.4.2 Configuração de uma conexão LAN sem fios

Usando o utilitário standard LAN sem fios do Windows XP.
As configurações iniciais LAN Sem Fios do projector são como a seguir se indicam:

Controlo da Conexão	: Ad-Hoc
SSID	: sem fios
Canal	: canal 1
Classificação da codificação	: Nenhuma
Velocidade de comunicação	: AUTO
Endereço de IP	: 192.168.1.10

* Estas configurações podem ser alteradas. Use o utilitário de configuração ou o menu para as alterar. (📖 secção 2.5)

1) Abra “Network Connections”. (Fig. 2.4.2.a)

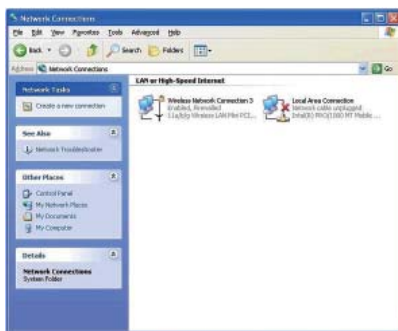



Fig. 2.4.2.a “Network Connections”

2) Configure a “Wireless Network Connection” para “Valid” e todos os outros dispositivos de rede para “Invalid”.
3) Abra a janela “Wireless Network Connection Properties”. (Fig. 2.4.2.b)

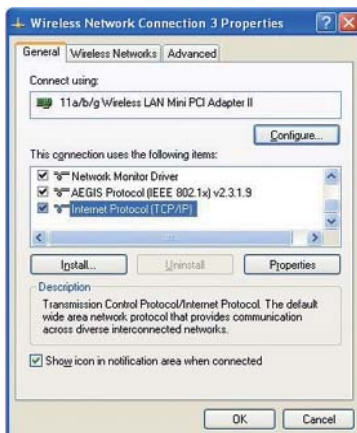



Fig. 2.4.2.b Janela “Wireless Network Connection Properties” (1)

2.4 Configurações manuais de conexões de rede – Para conexão LAN sem fios – (Continuação)

4) Defina “TCP/IP” como o protocolo utilizado e abra a janela “Internet Protocol (TCP/IP) Properties”. Configure o endereço de IP e outros parâmetros da mesma forma em que foram configurados para a conexão LAN com fios. (📖*12*)
5) Faça clique no separador “Wireless Networks” tab. (Fig. 2.4.2.c)

Fig. 2.4.2.c Janela “Wireless Network Connection Properties” (2)

6) Verifique “Use Windows to configure my wireless network settings” na janela “Wireless Network Connection Properties”.
7) Faça clique no botão “Add” em “Preferred networks” na janela “Wireless Network Connection Properties” (Fig. 2.4.2.c) para abrir a janela “Wireless Network Properties”. (Fig. 2.4.2.d)

Fig. 2.4.2.d Janela “Wireless network Properties”

2.4 Configurações manuais de conexões de rede – Para conexão LAN sem fios – (Continuação)

8) Configure cada um dos itens como a seguir se indica.
   Network name (SSID): wireless
   Data encryption: Invalid (a configuração predefinida é inválida)

* Esta explicação é para as configurações predefinidas do projector. Se estiverem a ser utilizados um ponto de acesso ou codificação de dados, as definições necessitarão de ser configuradas de forma diferente. (Para detalhes, reporte-se ao guia do usuário do PC e dispositivo LAN sem fios.)

* Contacte o seu administrador de rede quando estabelecer conexão a uma rede já existente.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser

O ajuste e controlo do projector podem ser efectuados em rede através de um web browser num computador ligado à mesma rede.

NOTA • Internet Explorer 5.5 ou superior é requerida.
• Se o JavaScript está desactivado na configuração do web browser, deverá ser activado de forma a permitir a visualização adequada das páginas web do projector. Veja os ficheiros de Ajuda do web browser para obter detalhes sobre como activar o JavaScript.
• Se durante aproximadamente 50 segundos não fizer uso do web browser em nenhuma operação, o sistema desligar-se-á automaticamente. Por favor, ligue-se novamente se deseja continuar a usar o web browser.
• Depois de se ter ligado, aparecerá uma pequena janela em branco por detrás da janela principal de operações. Por favor, não feche esta pequena janela em branco. Se fechar esta janela, o sistema desligar-se-á automaticamente mesmo que esteja a efectuar alguma operação.
A pequena janela em branco fechar-se-á quando a janela principal de operações for fechada.
• A pequena janela em branco poderá ser considerada um pop-up e será bloqueada se estiver a usar o Windows XP Service Pack 2 ou outro software de segurança.
Se o Service Pack 2 bloquear a janela, aparecerá a seguinte mensagem:
"Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..."
Escolha: "Temporarily Allow Pop-ups" ou "Always Allow Pop-ups From This Site..." para poder abrir a janela.
• Recomenda-se que sejam instaladas todas as actualizações do web browser. É particularmente recomendado a todos os usuários que utilizem Internet Explorer sob uma versão de Microsoft Windows anterior ao Windows XP Service Pack 2 que instalem a actualização de segurança Q832894 (MS04-004) ou o interface do web browser poderá não ser exibido correctamente.
E ao utilizar uma versão antiga de Internet Explorer, durante o funcionamento o browser desconecta-se após 50 segundos.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

Para configurar ou controlar o projector por web browser, é necessário uma palavra-chave e uma ID. Há dois tipos de IDs: os IDs de Administrador e os IDs de Utilizador. A tabela seguinte descreve as diferenças entre os IDs de Administrador e Utilizadores.

Item	Descrição	ID de Administrador	ID de Utilizador
Network Information	Mostra a configuração de rede corrente para o projector.	√	√
Network Settings	Mostra e configura as definições de rede.	√	N/A
Port Settings	Mostra e configura as definições das portas de comunicação.	√	N/A
Mail Settings	Mostra e configura as definições de e-mail.	√	N/A
Alert Settings	Mostra e configura os alertas de falhas e avisos.	√	N/A
Schedule Settings	Mostra e configura as definições de agenda.	√	N/A
Date/Time Settings	Mostra e configura as definições da data e hora.	√	N/A
Security Settings	Mostra e configura as palavras-chave e outras especificações de segurança.	√	N/A
Projector Control	Controla o projector.	√	√
Remote Control	Controla o projector por remoto IR.	√	√
Projector Status	Mostra e configura o estado corrente do projector.	√	√
Network Restart	Restabelece a ligação à rede do projector.	√	N/A

Segue-se a configuração de fábrica para os IDs de administrador, para os IDs de utilizador e para as palavras-chave.

Item	ID	Palavra-Chave
Administrator ID	Administrador	<em branco>
User ID	Utilizador	<em branco>

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

Siga os seguintes passos para configurar e controlar o projector por web browser.
Exemplo: Se o endereço do IP do projector for seleccionado para 192.168.1.10:

1) Introduza **[http://192.168.1.10/]** na barra de endereços do web browser e o ecrã da Fig. 2.5.a será mostrado.
2) Introduza o seu ID e palavra-chave e clique em **[Logon]**.

Fig. 2.5.a "Logon Menu"

Se o registro for bem sucedido aparecerá um dos dois ecrãs apresentados na Fig.2.5.b e Fig.2.5.c.

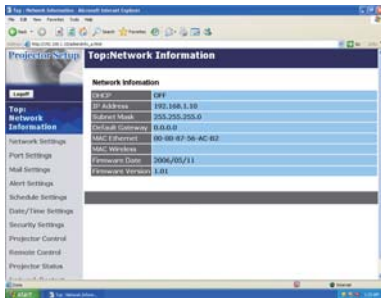



Fig. 2.5.b
"Ligação com o ID de administrador"

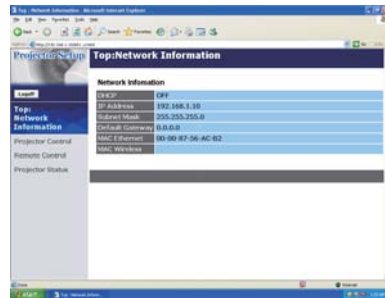
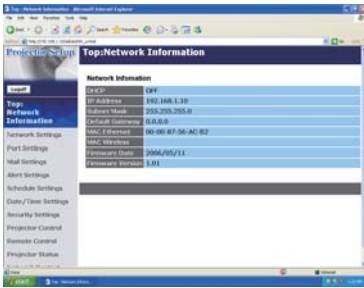



Fig. 2.5.c
"Ligação com o ID de utilizador"

3) Clique na operação desejada ou item de configuração no menu principal localizado no lado esquerdo do ecrã (Fig. 2.5.b ou Fig. 2.5.c).

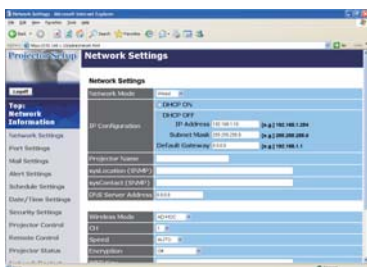
2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.1 Network Information

Todas as imagens de ecrãs apresentadas neste manual dizem respeito a ligações efectuadas com ID de administrador.
As funções apenas acessíveis aos Administradores não serão visíveis quando se usa um ID de utilizador. Veja as descrições dadas em cada uma das tabelas seguintes.

Mostra a configuração de rede corrente para o projector.

Item	Descrição
DHCP	Mostra a configuração do DHCP.
IP Address	Mostra o endereço corrente do IP.
Subnet Mask	Mostra a Subnet Mask.
Default Gateway	Mostra a Porta Padrão.
MAC Ethernet	Mostra o endereço MAC Ethernet.
MAC Wireless	Mostra o endereço MAC LAN sem fios.
Firmware Date	Mostra o identificador temporal do firmware da rede. Esta informação só é apresentada quando a ligação é efectuada com o ID de administrador.
Firmware Version	Mostra a número da versão do firmware da rede. Esta informação só é apresentada quando a ligação é efectuada com o ID de administrador.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.2 Network Settings

Mostra e configura as definições de rede.

Item	Descrição
NETWORK MODE	Utilizado para seleccionar quer o modo de rede “REDE LAN” ou “SEM FIOS”.
IP Configuration	Configura a rede.
DHCP ON	Activa o DHCP.
DHCP OFF	Desactiva o DHCP.
IP Address	Define o endereço do IP quando o DHCP está desactivado.
Subnet Mask	Define a Subnet Mask quando o DHCP está desactivado.
Default Gateway	Define a Porta Padrão quando o DHCP está desactivado.
Projector Name	Define o nome do Projector.
SysLocation (SNMP)	Define a localização de referência para quando se utiliza o SNMP.
SysContact (SNMP)	Define o contacto de informação para quando se utiliza o SNMP.
DNS Server Address	Configura o endereço do servidor DNS.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

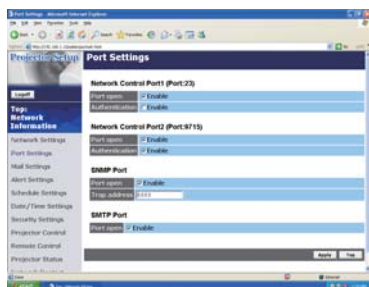
2.5.2 Network Settings (Continuação)

Item	Descrição
Wireless Mode	Utilizado para seleccionar os modos [AD-HOC] ou [INFRASTRUCTURE].
CH (Communication channel)	Utilizado para seleccionar um canal entre "1" e "11". NOTA • Os canais que se encontram disponíveis para serem utilizados podem estar limitados dependendo do país ou região na qual o cartão SDIO Wi-Fi LAN for utilizado. Cartões LAN sem fios os quais se encontrem em conformidade com os standards locais poderão ser necessários em certos países e regiões.
Speed (Communication speed)	Utilizado para seleccionar a velocidade de comunicação.
Encryption	Utilizado para seleccionar o método de codificação de dados.
WEP Key	Utilizado para a introdução de WEP key. Introduza uma chave de 10 caracteres para uma WEP de "64bit" ou uma chave de 26 caracteres para uma WEP de "128bit". Só podem ser utilizados números de "0" a "9" e letras de "a" a "f".
WPA Passphrase	Utilizado para a introdução de uma frase de passe WPA de entre 8 a 63 caracteres. Só podem ser utilizados, números e os seguintes símbolos. !"#$%&'()*+,-./[¥]^_`{|}~
SSID	Utilizado para definir um SSID com o comprimento máximo de 32 caracteres. Só podem ser utilizados, números e os seguintes símbolos. !"#$%&'()*+,-./[¥]^_`{|}~

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.
• Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

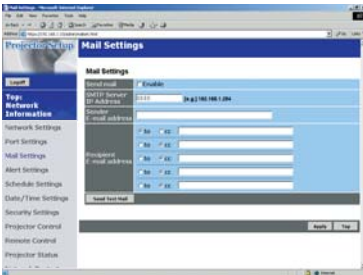
2.5.3 Port Settings

Mostra e configura as definições das portas de comunicação.

Item	Descrição
Network Control Port1 (Port:23)	Configura o comando de controlo da Porta 1 (Porta:23).
Port open	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para usar a porta 23.
Authentication	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
Network Control Port2 (Port:9715)	Configura o comando de controlo da Porta 2 (Port:9715).
Port open	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para usar a porta 9715.
Authentication	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
SNMP Port	Configura a porta do SNMP.
Port open	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para usar a porta do SNMP.
Trap address	Configura o destino da armadilha SNMP em formato IP.
SMTP Port	Configura a porta do SMTP.
Port open	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para usar a função de e-mail.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

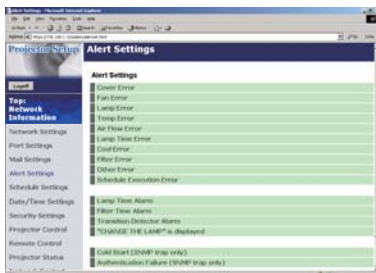
2.5.4 Mail Settings

Mostra e configura as definições de e-mail.

Item	Descrição
Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para usar a função de e-mail. Configure as condições para enviar e-mail em **[Alert Settings]**.
SMTP Server IP Address	Configura o endereço do servidor de e-mail em formato IP.
Sender E-mail address	Configura o endereço do emissor do e-mail. O comprimento do endereço de e-mail do remetente não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Recipient E-mail address	Define até cinco endereços de e-mail de destinatários. Também se pode especificar **[TO]** ou **[CC]** para cada endereço. O comprimento do endereço de e-mail do destinatário não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • Pode-se confirmar se as configurações de e-mail funcionam correctamente usando o botão **[Send Test Mail]**.
• Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.5 Alert Settings

Mostra e configura os alertas de falhas e avisos.

Item		Descrição
Cover Error		Configura os alertas de Erro Associados a tampas no projector.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Fan Error		Configura o alerta de falha na ventoinha.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.5 Alert Settings (Continuação)

Item		Descrição
Lamp Error		Configura os alertas de falha na lâmpada.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Temp Error		Configura o alerta de temperatura.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Air Flow Error		Configura o alerta de falha no fluxo de ar.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.5 Alert Settings (Continuação)

Item		Descrição
Lamp Time Error		Configura ou alerta por falha no temporizador da lâmpada.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Cool Error		Configura o alerta de erro por temp. excessivamente baixas.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Filter Error		Configura o alerta de falha no filtro.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.5 Alert Settings (Continuação)

Item		Descrição
Other Error		Configura outros alertas de erros.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Schedule Execution Error		Configura o alerta de erros na execução de eventos agendados.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Lamp Time Alarm		Configura o alerta para o alarme de validade da lâmpada.
	Alarm Time	Configura o alerta para a validade da lâmpada.
	SNMP Trap	Clique em [**Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

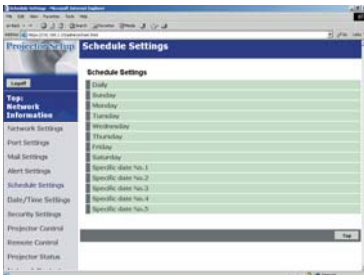
2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.5 Alert Settings (Continuação)

Item		Descrição
Filter Time Alarm		Configura o alerta para o alarme de validade do filtro.
	Alarm Time	Configura o alerta para a validade do filtro.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Transition Detector Alarm		Configura o alerta para o alarme do detector de transição.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
“CHANGE THE LAMP” is displayed		Configura o alarme para quando “TROCAR A LAMPADA” é mostrado.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
	Send Mail	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
	Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Cold Start		Configura o alarme de início a frio.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Authentication Failure		Configura o alarme de falha na autenticação.
	SNMP Trap	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.6 Schedule Settings

Mostra e configura as definições de agenda.

Item	Descrição
Daily	Configura a agenda diária.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda diária.
Schedule List	Mostra a agenda diária existente.
Sunday	Configura a agenda para domingo.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para domingo.
Schedule List	Mostra a agenda existente para domingo.
Monday	Configura a agenda para segunda-feira.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para segunda-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para segunda-feira.
Tuesday	Configura a agenda para terça-feira.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para terça-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para terça-feira.
Wednesday	Configura a agenda para quarta-feira.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para quarta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para quarta-feira.
Thursday	Configura a agenda para quinta-feira.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para quinta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para quinta-feira.
Friday	Configura a agenda para sexta-feira.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para sexta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para sexta-feira.
Saturday	Configura a agenda para sábado.
Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para sábado.
Schedule List	Mostra a agenda existente para sábado.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.6 Schedule Setting (Continuação)

Item		Descrição
Specific date No1		Configua a agenda para uma data específica (No.1).
	Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.1).
	Month/Day	Configura o Mês e a data.
	Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.1).
Specific date No.2		Configua a agenda para uma data específica (No.2).
	Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.2).
	Month/Day	Configura o Mês e a data.
	Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.2).
Specific date No.3		Configua a agenda para uma data específica (No.3).
	Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.3).
	Month/Day	Configura o Mês e a data.
	Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.3).
Specific date No.4		Configua a agenda para uma data específica (No.4).
	Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.4).
	Month/Day	Configura o Mês e a data.
	Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.4).
Specific date No.5		Configua a agenda para uma data específica (No.5).
	Schedule	Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.5).
	Month/Day	Configura o Mês e a data.
	Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.5).

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

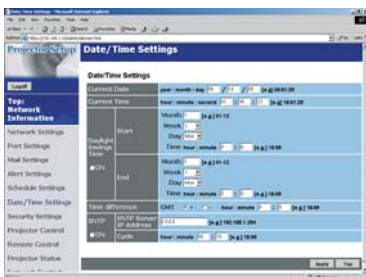
2.5.6 Schedule Setting (Continuação)

Para adicionar novas funções e eventos clique no botão **[Add New]** e defina os seguintes itens.

Item		Descrição
Time		Configura o tempo para executar os comandos.
Command		Configura os comandos a serem executados.
	Power Parameter	Configura os comandos para controlo de gestão de energia.
	Input Source Parameter	Configura os parâmetros para o interruptor de entrada.
	Display Image Parameter	Configura os parâmetros que apresentam a informação relativa à transferência de imagem.

Clique no botão **[Register]** para adicionar novos comandos à lista de eventos da agenda.

Clique no botão **[Delete]** para apagar comandos à lista de eventos da agenda.

2.5.7 Date/Time Settings

Mostra e configura as definições da data e hora.

Item	Descrição
Current Date	Actualiza a data no formato ano/mês/dia.
Current Time	Actualiza a hora no formato hora:minuto:segundo.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

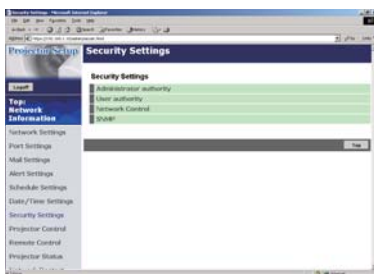
2.5.7 Date/Time Settings (Continuação)

Item			Descrição
Daylight Savings Time			Clique em **[ON]** na caixa de verificação para activar o modo diurno de poupança de energia e definir os seguintes itens:
	Start		Define a data e a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia.
		Month	Define o mês a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (1~12).
		Week	Define a semana a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Define o dia a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Hour	Define a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 23).
		Minute	Define o minuto a que se inicia o modo modo de poupança diurna de energia (0 ~ 59).
	End		Define a data e a hora a que termina o modo de poupança diurna de energia (1~12).
		Month	Define o mês a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (1~12).
		Week	Define a semana a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Define o dia a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Hour	Define a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 23).
		Minute	Define o minuto a que se inicia o modo modo de poupança diurna de energia (0 ~ 59).
Time difference			Define o fuso horário (hours:minutes). Define um fuso horário igual ao do PC. Em caso de dúvida consulte o seu administrador de rede.
SNTP			Clique em **[ON]** na caixa de verificação para obter a informação da data e hora do servidor de SNTP e definir os seguintes itens:
	SNTP Server IP Address		Configura o endereço do servidor de SNTP em formato IP.
	Cycle		Configura o intervalo de tempo ao qual se obtém informação da data e hora do servidor de SNTP (hours:minutes).

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.
• Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.
• Para activar a função SNTP o fuso horário deve estar definido.
• O projector obterá a informação da data e hora do Timeserver actualizando continuamente as definições de tempo quando o SNTP está activado.
• A hora do Relógio Interno poderá não ficar correcta. A utilização de SNTP é recomendada para manter a hora correcta.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.8 Security Settings

Mostra e configura as palavras-chave e outras especificações de segurança.

Item		Descrição
Administrator authority		Configura a ID e palavra-chave do administrador.
	Administrator ID	Configura a ID do administrador. A dimensão do texto não deverá ser superior a 32 caracteres alfanuméricos.
	Administrator Password	Configura a palavra-chave do administrador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Administrator Password	Reintroduz a palavra-chave do administrador para verificação.
User authority		Configura a ID e palavra-chave do utilizador.
	User ID	Configura a ID do utilizador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 32 caracteres alfanuméricos.
	User Password	Configura a palavra-chave do utilizador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter User Password	Reintroduz a palavra-chave do utilizador para verificação.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

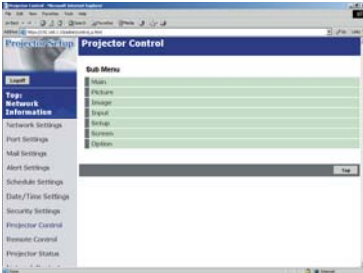
2.5.8 Security Settings (Continuação)

Item		Descrição
Network Control		Configura a Autenticação da Palavra-Chave para o comando de controlo.
	Authentication Password	Configura a Autenticação da Palavra-Chave. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 16 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Authentication Password	Utilizado para reintroduzir a acima mencionada palavra-chave para verificação.
SNMP		Configura o nome de comunidade se o SNMP for usado.
	Community Name	Configura o nome de comunidade. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 64 caracteres alfanuméricos.
FTP		Configura o utilizador do FTP e palavra-chave.
	USER	Configura o nome do utilizador. O comprimento do texto pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.
	Password	Configura a palavra-chave. O comprimento do texto pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Password	Utilize para reintroduzir a palavra-chave acima para verificação.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.9 Projector Control

Os itens apresentados na tabela que se segue podem ser executados usando o menu **[Projector Control]**.
Seleccione um item usando as teclas de direcção (para cima e para baixo) do PC.
A maior parte dos itens têm um sub menu.
Veja a tabela que se segue para mais detalhes.

Controla o projector.

Item	Descrição
Main	
Power	Liga e Desliga o projector.
Input Source	Selecciona a fonte de alimentação.
Picture Mode	Selecciona as definições do Modo de Imagem.
Blank On/Off	Activa e desactiva o modo Supress. Ima.
Mute	Activa e desactiva o modo Silêncio.
Freeze	Selecciona as definições de Parada.
Magnify	Controlo as definições de Aumente.
Picture	
Brightness	Ajusta as definições de Brilho.
Contrast	Ajusta as definições de Contraste.
Gamma	Selecciona as definições de Gama.
Color Temp	Selecciona as definições de Temp Cor.
Color	Ajusta as definições de Cor.
Tint	Ajusta as definições de Matiz.
Sharpness	Ajusta as definições de Nitidez.
Active Iris	Selecciona as definições da Irís Activa.
MyMemory Recall	Actualiza os dados da Minha Mem.
MyMemory Save	Salva a informação da Minha Mem.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.9 Projector Control (Continuação)

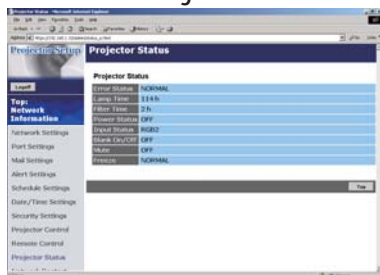
Item		Descrição
Image		
	Aspect	Selecciona as definições de Aspecto.
	Over Scan	Selecciona as definições de Sobreexpl.
	V Position	Ajusta a Posição V.
	H Position	Ajusta a Posição H.
	H Phase	Ajusta a Fase H.
	H Size	Ajusta o Tamanho H.
	Auto Adjust	Executa Ajus Autom.
Input		
	Progressive	Selecciona a configuração Progress.
	Video NR	Selecciona a configuração do Red.Int.Ví.
	Color Space	Selecciona o Esp Cor.
	Component	Selecciona as definições para os terminais dos vários Componentes.
	C-Video Format	Selecciona a configuração do Formato Video.
	S-Video Format	Selecciona a configuração do Formato S-Video.
	Frame Lock	Activa/Desactiva o Bloq. Est.
	RGB in-1	Selecciona o tipo de sinal de entrada RGB1.
	RGB in-2	Selecciona o tipo de sinal de entrada RGB2.
Setup		
	Auto Keystone Execute	Executa a correcção automática da distorção trapezoidal.
	Keystone	Ajusta as definições de Keystone.
	Whisper	Selecciona a Vel. Vent. (Normal ou Silenciame)
	Mirror	Selecciona o estado de Imag. Espelh.
	Volume	Ajusta as definições de Volume.
	Audio-RGB1	Atribui o terminal de entrada do Audio-RGB1.
	Audio-RGB2	Atribui o terminal de entrada do Audio-RGB2.
	Audio-Video	Atribui o terminal de entrada do Audio-Video.
	Audio-S-Video	Atribui o terminal de entrada do Audio-S-Video.
	Audio-Component	Atribui o terminal de entrada do Audio-Component.
	Audio-MIU	Atribui o terminal de entrada do Audio-MIU.

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

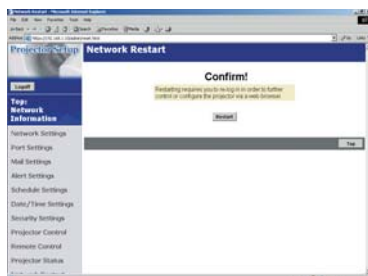
2.5.9 Projector Control (Continuação)

Item		Descrição
Screen		
	Language	Selecciona o Idioma para o OSD.
	Menu Position V	Ajusta a Posição Vertical do Menu.
	Menu Position H	Ajusta a Posição Horizontal do Menu.
	Blank	Selecciona o modo Supress.Ima.
	Startup	Selecciona o modo de ecrã de Inicio.
	MyScreen Lock	Liga/Desliga o modo Bl. Minha Tela.
	Message	Activa/Desactiva a função de Mensag.
Option		
	Auto Search	Activa/Desactiva a função de busca automática de sinal.
	Auto Keystone	Liga/desliga a função de correcção automática da distorção trapezoidal.
	Auto on	Liga/desliga a função Ligar Autom.
	Auto off	Configura o temporizador para desligar o projector na ausência de sinal.
	My Button-1	Atribui as funções para os botões MY BUTTON1 no controlo remoto incluído.
	My Button-2	Atribui as funções para os botões MY BUTTON2 no controlo remoto incluído.
	Auto Adjust	Activa/desactiva o ajuste automático.
	Remote Freq. Normal	Activa/desactiva
	Remote Freq. High	Activa/desactiva

2.5 Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

2.5.10 Projector Status

Mostra e configura o estado corrente do projector.

Item	Descrição
Error Status	Mostra o estado corrente de erro.
Lamp Time	Mostra o tempo de utilização da lâmpada em uso.
Filter Time	Mostra o tempo de utilização do filtro em uso.
Power Status	Mostra o modo actual de utilização de energia.
Input Status	Mostra a proveniência corrente do sinal de entrada.
Blank On/Off	Exibe o estado actual de SUPRESS.IMA LIGAR/DESLIGAR.
Mute	Mostra o estado Activo/Inactivo corrente do modo Silêncio.
Freeze	Mostra o estado Activo/Inactivo corrente do modo Parada.

2.5.11 Network Restart

Reinicia a ligação à rede do projector.

Item	Descrição
Restart	Restabelece a ligação à rede do projector para tornar efectivas as novas configurações.

NOTA • Ao restabelecer a ligação à rede terá que se registrar de novo para melhor controlo ou para configurar o projector por web browser.

2.5.12 Logoff

Quando se clica em fim de registo, o ecrã de registo é activado (📖*21* : Fig. 2.5.a).

2.6 Utilização do Web [Remote Control]

Você pode utilizar o seu Web browser para controlar remotamente o projector uma vez que o mesmo se encontre devidamente configurado e conectado ao seu PC através de uma conexão LAN sem fios ou com fios.

NOTA • Não tente controlar o projector com um controlo remoto IR e via Web ao mesmo tempo. Tentar fazê-lo pode dar origem a erros de operação.

Abra o Web browser para comunicar com o projector. Internet Explorer 5.5 ou browsers mais recentes são compatíveis.
Defina o URL para "http://(endereço de IP do projector)/".
Exemplo: http://192.168.1.10/
(O exemplo de URL acima, é o endereço de IP predefinido do projector.)
Introduza o seu ID e palavra-chave quando requerido e faça clique em [Logon], e a janela mostrada na Fig. 2.6.a será exibida.

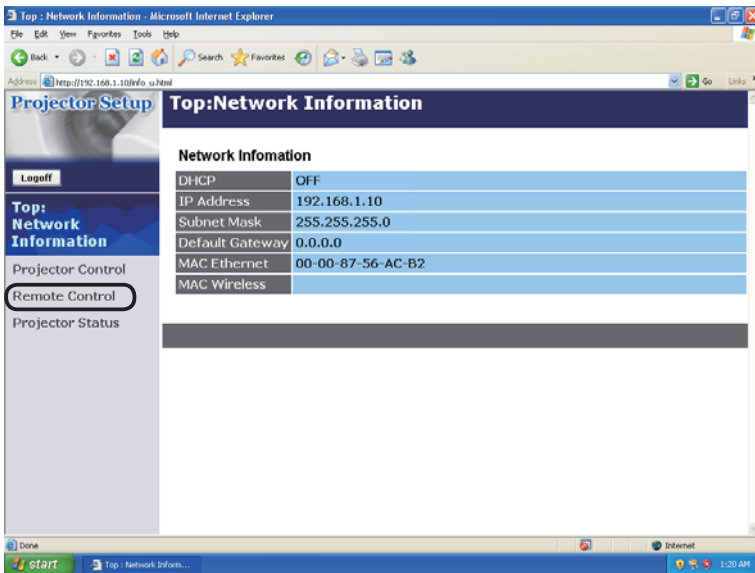
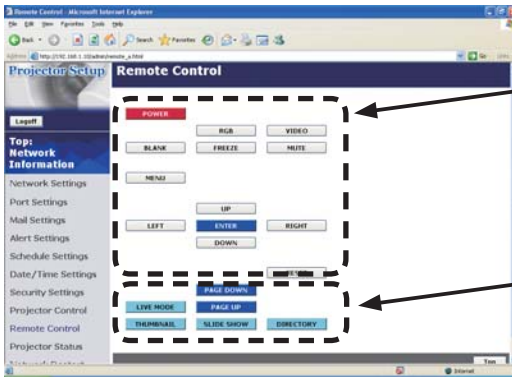



Fig. 2.6.a Janela de selecção de utilitário para o Web [Remote Control]

2.6 Utilização do Web [Remote Control] (Continuação)

Faça clique em [Remote Control] no lado esquerdo desta janela para visualizar o Web [Remote Control] conforme indicado na Fig. 2.6.b.

O Web [Remote Control] pode ser utilizado para desempenhar as mesmas operações que o controlo remoto IR incluído com o projector. Os botões UP/LEFT/RIGHT/DOWN no Web [Remote Control] correspondem aos botões ▲/◄/►/▼ do controlo remoto IR.

Cada um dos seguintes botões activa o modo correspondente.
- LIVE MODE (MODO AO VIVO)
- THUMBNAIL (MINIATURAS)
- SLIDE SHOW (DIAPOSITIVOS)
- DIRECTORY (DIRECTÓRIO)

Fig. 2 .6.b Web [Remote Control]

NOTA • Os botões não podem ser mantidos pressionados em baixo para repetir comandos, mas deve no entanto clicar repetidamente.
• Se os botões forem sujeitos a clique contínuo alguns comandos poderão não ser transferidos adequadamente.
Aguarde um breve instante antes de fazer clique novamente.
• Será exibida uma mensagem de confirmação quando fizer clique sobre o botão [POWER].
Faça clique em [OK] para desligar o projector ou [CANCEL] para deixar o projector ligado.
• Os botões [PAGE DOWN] e [PAGE UP] no Web [Remote Control] não podem ser utilizados para emular funções do rato.

3. Utilização do software do Projector – Básico –

3.1 Utilizando o "MIU Live Viewer"

Esta secção explica como utilizar o software "MIU Live Viewer".

3.1.1 Instalando o "MIU Live Viewer"

No sentido de utilizar o "MODO AO VIVO", o software "MIU Live Viewer" incluído tem que ser instalado em qualquer um dos PCs que sejam para ser utilizados com o projector.

Requisitos Mínimos de Hardware e Software do PC

- SO : Windows 2000 Professional Service Pack 4, Windows XP Home /Professional
- Interface Gráfico : DirectX 6.1a ou superior; Vídeo RAM 4MB ou maior (recomendado 8MB)
- CPU : Pentium III (600MHz ou superior recomendado)
- Visor : VGA 640x480 ou superior (recomendado XGA 1024x768) 65,536 cores simultâneas ou superior

NOTA • Configure a resolução do PC a ser conectado ao projector para XGA ou inferior.
• Os ecrãs poderão não ser devidamente visualizados nalguns casos, por exemplo, ecrãs que estejam configurados para uma resolução superior a 1024x768 poderão exibir unicamente a porção 1024x768 do ecrã.
• As imagens poderão não ser adequadamente transmitidas devido a problemas com as versões de SO ou drivers adaptadores de rede. Recomendamos insistentemente para que os SO e drivers sejam actualizados para as suas versões mais recentes.

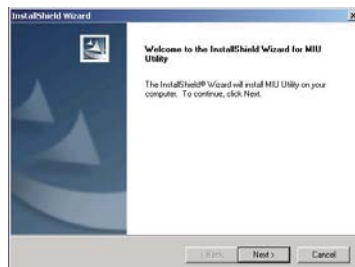
- Memória : 64MB ou superior (128MB ou mais se utilizando o Windows XP)
- Espaço Disponível de Disco Rígido : 10MB ou mais
- Web browser : Internet Explorer® (5.5 ou superior)
- Drive CD-ROM

• Interface do Slot do cartão para PC (PCMCIA Type-II), um cartão de PC LAN sem fios IEEE802.11g ou Interface USB e um adaptador USB LAN sem fios IEEE802.11g.

NOTA • Não requerido para PCs possuindo incorporados dispositivos LAN sem fios 802.11g.
• O projector poderá ficar impossibilitado de comunicar correctamente com certos tipos de dispositivos LAN sem fios ou PCs, até mesmo se o PC estiver equipado com LAN sem fios incorporado.
Assegure-se de que utiliza dispositivos LAN sem fios com certificação Wi-Fi para evitar problemas de comunicação.

3.1 Utilizando o “MIU Live Viewer” (Continuação)

3.1.2 Procedimento para Instalação do Software

1) Ligue o PC.
2) Encerre quaisquer outras aplicações que se encontrem abertas.
3) Inserir o CD-ROM do Guia da operador do X62w no drive de CD-ROM do computador.
   Visite também www.3m.com/meetings para atualizações do software “MIU Live Viewer”.
4) Após um momento, a caixa de diálogo “Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility” mostrada à direita será exibida. Faça clique em “Next”.

NOTA Se a caixa de diálogo “Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility” não for exibida, proceda como a seguir se indica:
(1) Faça clique no botão “Start” na barra de ferramentas e seleccione “Run”.
(2) Digite “E:\software\setup.exe” e então faça clique em “OK”.
Se o seu drive CD-ROM não for o drive E no seu PC, você terá que substituir o E pela letra do drive atribuída ao seu drive CD-ROM.

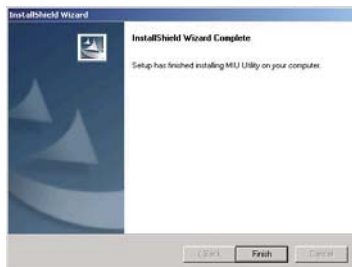
Se o software já se encontrar instalado, este será desinstalado. Faça clique no botão “Cancel” para cancelar a desinstalação. Se desinstalar o software por engano, volte a instalá-lo utilizando o procedimento acima.

5) A caixa de diálogo relativa ao acordo de licença é exibida. Se a aceitar, pressione em “Yes”.
6) Quando for exibida a caixa de diálogo “Choose Destination Location”, faça clique em “Next”.

NOTE • A pasta “C:\Program Files\MIU_Utility” será criada e o programa será instalado nessa pasta.
• Se desejar instalar numa pasta diferente, faça clique em “Browse” e seleccione outra pasta.

7) Confirme o nome da pasta do programa. Se “MIU_Utility” for aceitável, faça clique em “Next” para continuar. Caso contrário introduza o nome desejado para a pasta e então faça clique em “Next”.

3.1 Utilizando o “MIU Live Viewer” (Continuação)

8) A caixa de diálogo relativa à instalação de hardware é exibida. Pressione “Continue” de qualquer maneira.
9) Após um momento, a instalação estará completa e a caixa de diálogo “InstallShield Wizard Complete” mostrada à direita será exibida. Faça clique em “Finish”.
   Isto completa a instalação do software. Seguidamente o seu PC reinicia-se automaticamente.
   (1) Para confirmar que o software foi instalado devidamente, faça clique no botão “Start” na barra de ferramentas, seleccione “All Programs” e então seleccione a pasta “MIU Utility”.
   (2) “MIU Live Viewer” será exibido nessa pasta se a instalação tiver sido bem sucedida.

3.1.3 Explicação de “MIU Live Viewer”

Faça duplo clique em “LiveViewer.exe” para iniciar. O ecrã mostrado na Fig. 3.1.3.a será exibido.

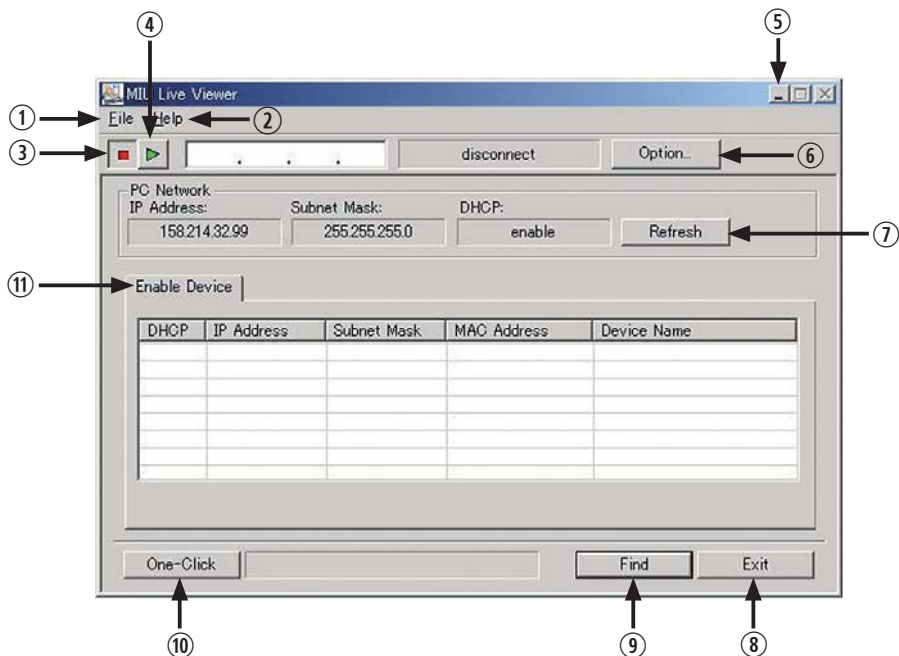



Fig. 3.1.3.a Janela “MIU Live Viewer”

3.1 Utilizando o “MIU Live Viewer” (Continuação)

[Janela “MIU Live Viewer”: Fig. 3.1.3.a]

1) Botão “File”
   Exibe o menu do arquivo.
2) Botão “Help”
   Exibe a informação do “MIU Live Viewer”.
3) Botão Parar
   Desconecta o projector.
4) Botão iniciar captura
   Inicia a exibição em tempo real.

NOTA • As imagens poderão não ser visualizadas correctamente se os botões iniciar/parar forem clicados repetidamente.

5) Botão Minimizar
   Encerra a janela “MIU Live Viewer” e exibe “MIU Live Viewer” como um ícone da bandeja de tarefas.
6) Botão “Option”
   Exibe a janela “Options”.
7) Botão “Refresh”
   Actualiza as configurações de rede actuais do PC.
8) Botão “Exit”
   Termina o programa “MIU Live Viewer”.
9) Botão “Find”
   Procura por projectores conectáveis.
10) Botão “One-Click”
    Conecta o projector e PC sem configurar as definições de rede do PC.
11) “Enable Device”
    Exibe lista de projectores conectáveis.

NOTA • Se existir apenas um PC conectado, a última imagem visualizada permanecerá no ecrã até que saia do “MODO AO VIVO” ou desligue o projector.
Esta característica permite que os arquivos sejam preparados no PC sem que os mesmos sejam projectados no ecrã se a comunicação com o projector for desligada.

3.1 Utilizando o “MIU Live Viewer” (Continuação)

[Janela “Options”]
[Separador “General”, Fig. 3.1.3.b]

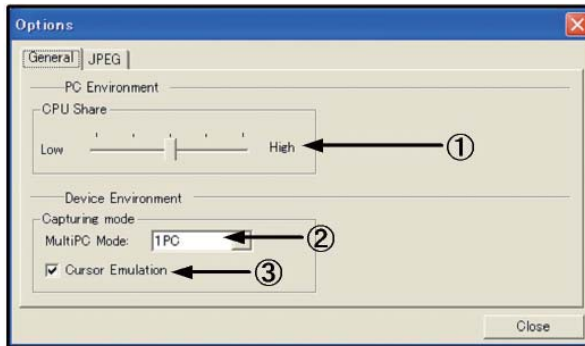



Fig. 3.1.3.b Janela “Options”, separador “General”

1) “CPU Share”
Utilize a barra de controlo para definir a quantidade de potência do CPU a ser utilizada para a captura do ecrã do PC.
Baixa (extrema esquerda): Defina para esta posição quando forem requeridas grandes quantidades de recursos do CPU para outras aplicações que não sejam o “MIU Live Viewer”. Esta definição não é apropriada para exibir alterações frequentes dos padrões devido ao decréscimo na taxa de actualização do ecrã.
Alta (extrema direita): Defina para esta posição quando forem requeridas grandes quantidades de recursos do CPU. A taxa de actualização para o “MIU Live Viewer” é aumentada, mas a velocidade para as outras aplicações diminui.
2) “MultiPC Mode”
Defina o número de PCs a serem conectados ao projector, de 1 a 4 PCs.
3) “Cursor Emulation”
Marque esta caixa de verificação quando o cursor (ponteiro) do PC não estiver visível no ecrã disponibilizado. Desmarque a caixa de verificação se forem visualizados dois cursores (PC e projector).

3.1 Utilizando o "MIU Live Viewer" (Continuação)

[Separador JPEG]

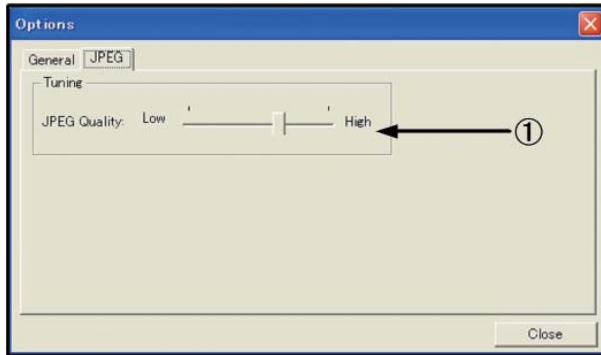



Fig. 3.1.3.c Janela "Options", separador "JPEG"

1) "JPEG Quality"
   O "MIU Live Viewer" captura a imagem do ecrã do PC, comprime-a como JPEG e envia-a para o projector. A barra de controlo neste separador permite-lhe definir a taxa de compressão JPEG.
   Low (extrema esquerda, imagem de fraca qualidade): Compressão JPEG alta.
   Esta definição fará com que aumente o intervalo de actualização do ecrã devido à menor quantidade de dados a transferir, mas a qualidade da imagem decrescerá.
   High (extrema direita, imagem de alta qualidade): Compressão JPEG baixa.
   Esta definição fará com que diminua o intervalo de actualização do ecrã devido às grandes quantidades de dados a transferir, mas a qualidade da imagem aumentará.

[Ícone na bandeja de tarefas]

Para visualizar o ícone "MIU Live Viewer" na bandeja de tarefas, faça clique no botão minimizar na janela "MIU Live Viewer". Um ícone com a marca de um relâmpago amarelo será exibido quando conectado, e um ícone com um X vermelho será exibido quando desconectado. (Fig. 3.1.3.d mostra o ícone enquanto conectado.)

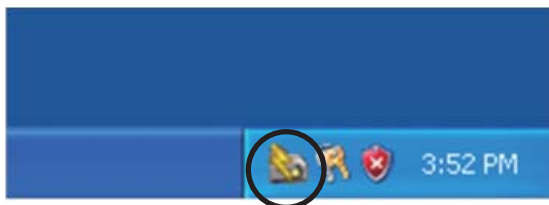
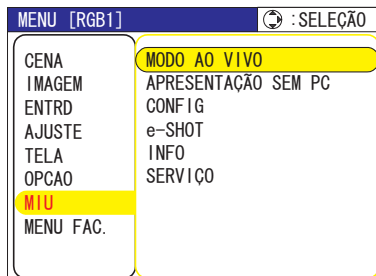



Fig. 3.1.3.d Ícone na bandeja de tarefas

Faça duplo clique no ícone "MIU Live Viewer" na bandeja de tarefas para visualizar a janela "MIU Live Viewer".

3.1 Utilizando o “MIU Live Viewer” (Continuação)

3.1.4 Utilizando o “MIU Live Viewer” – Básico –

Esta secção explica a utilização básica das funções do “MIU Live Viewer”.
• Antes de iniciar o “MIU Live Viewer”, configure o projector para “MODO AO VIVO” utilizando um dos seguintes métodos.
1) A partir do Web [Remote Control]
   (1) Seleccione “MODO AO VIVO”.
2) A partir do menu do projector
   (1) Abra o menu do projector pressionando quer nos botões ▲/◄/►/▼ do projector ou o botão MENU do controlo remoto IR.
   (2) Seleccione o menu “MIU” utilizando o controlo remoto ou os botões do projector.
   (3) Seleccione “MODO AO VIVO” no menu “MIU”, e pressione o botão ► do projector ou o botão ENTER do controlo remoto.

• Depois de configurar o projector para o “MODO AO VIVO”.
1) Inicie o “MIU Live Viewer”. Se o “MIU Live Viewer” não estiver instalado, instale de acordo com o procedimento da secção 3.1.1, Instalando o “MIU Live Viewer”.

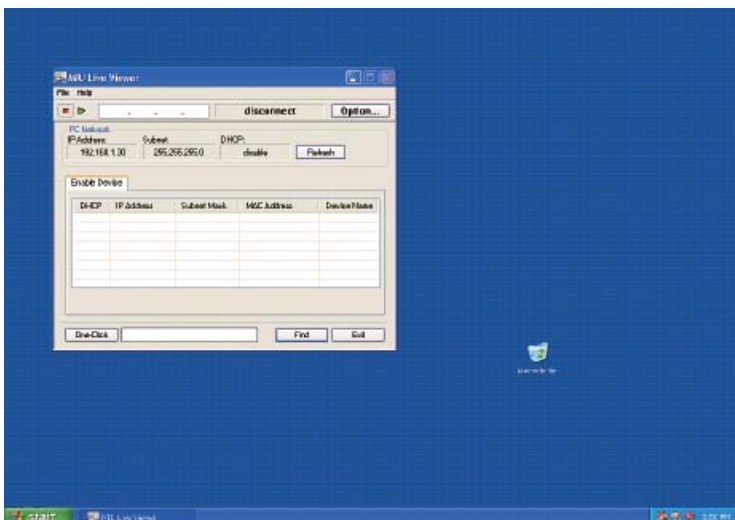



Fig. 3.1.4.a Ecrã principal do “MIU Live Viewer”

3.1 Utilizando o "MIU Live Viewer" (Continuação)

2) Inicie o Web [Remote Control] (📖 secção 2.6, Utilização do Web [Remote Control]), faça clique no botão "MODO AO VIVO" e o ecrã gerado pelo projector ficará azul.
3) Siga o procedimento abaixo para conectar ao projector.
   (1) Faça clique no botão "Find" para procurar pelos projectores conectáveis. Se não forem encontrados e visualizados projectores no separador "Enable Device", tente procurar novamente reportando-se à secção 2.2.

Projectores conectáveis, os quais sejam encontrados após a busca, serão exibidos conforme indicado nesta imagem.

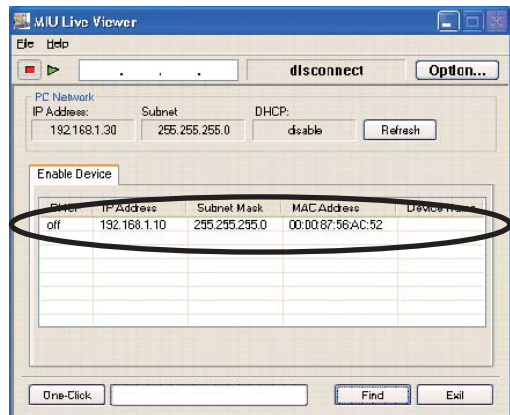



Fig. 3.1.4.b. Resultado da busca de projector (1)

   (2) Se for encontrado um projector conectável depois de ter sido realizado o procedimento (1) acima, faça clique no projector para o seleccionar.

Faça clique sobre a linha na qual o projector é exibido para o conectar, e o endereço de IP do projector será visualizado no espaço à direita do botão iniciar captura.

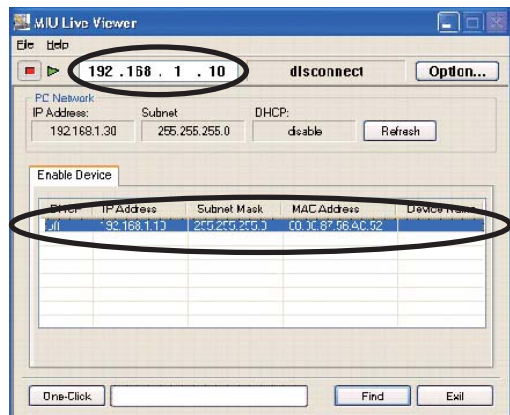



Fig. 3.1.4.c Resultado da busca de projector (2)

3.1 Utilizando o "MIU Live Viewer" (Continuação)

(3) Faça clique no botão iniciar captura.

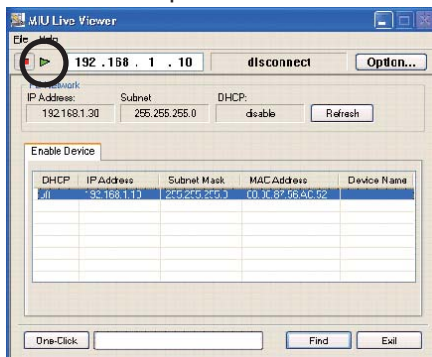



Fig. 3.1.4.d Iniciar captura

Se uma imagem do ecrã do PC for exibida pelo projector depois de ter seguido o procedimento acima, então a conexão foi bem sucedida. A função de comunicação "One-Click" (📖 secção 2.2) pode ser utilizada como um método mais simples para a conexão do projector. Esta é apenas a utilização básica do "MIU Live Viewer". Reporte-se à secção 4.1 para explicação e utilização avançada do "MIU Live Viewer".

3.2 Utilizando a "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Básico –

Esta secção explica a utilização básica da "APRESENTAÇÃO SEM PC".

1) Salve arquivos de imagens JPEG para o directório principal de um Cartão de Memória SD ou Memória USB. Insira o Cartão de Memória SD no slot SD do projector ou conecte a memória USB à porta AUX I/O do projector. (📖 *Inserir um Cartão de Memória SD e Memória USB das Guia da operador*)
2) Reporte-se à secção 3 para informação sobre as conexões de rede. Inicie o Web [Remote Control].
3) Faça clique no botão [THUMBNAIL] no Web [Remote Control] para alterar o modo do projector para o modo de "APRESENTAÇÃO SEM PC" e o ecrã "MINIATURAS" será exibido.

Para remover o cartão SD ou memória USB,

4) Assegure-se de que realiza o procedimento REMOVER utilizando o item SERVIÇO no menu MIU (📖 *Menu MIU das Guia da operador*). Quando for exibida uma caixa de diálogo de erro no procedimento, por favor refaça o procedimento depois de ter aguardado um pouco.
5) Quando remover o cartão SD da rede sem fios, assegure-se de que desliga o projector.
6) Remova o cartão SD ou Memória USB. Para remover o cartão SD, retire primeiro a tampa do slot para cartão SD , e coloque a tampa de volta posteriormente.

3.2 Utilizando a “APRESENTAÇÃO SEM PC” – Básico – (Continuação)

O ecrã “MINIATURAS” (Fig. 3.2.a) deverá aparecer depois de ter sido completado o procedimento acima. Esta é apenas a utilização básica da “APRESENTAÇÃO SEM PC”. Reporte-se à secção 4.2 para a explicação avançada da utilização da “APRESENTAÇÃO SEM PC”.

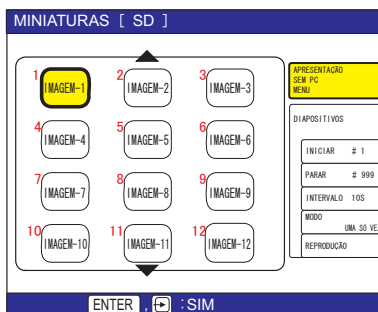
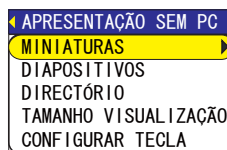
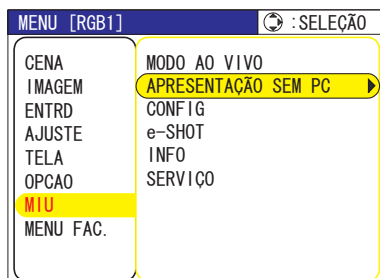



Fig. 3.2.a Modo de exibição de miniaturas

Você também pode activar a “APRESENTAÇÃO SEM PC” a partir do Menu do projector.

1) Abra o menu do projector mediante a utilização do botão MENU do controlo remoto IR os botões ▲/◄/►/▼ do projector.
2) Seleccione “APRESENTAÇÃO SEM PC” no menu “MIU”, e pressione o botão ENTER do controlo remoto IR ou o botão ► do projector, e o menu da “APRESENTAÇÃO SEM PC” será exibido.

3) Seleccione “MINIATURAS” no menu da “APRESENTAÇÃO SEM PC” e pressione o botão ENTER do controlo remoto IR ou o botão ► do projector, e o ecrã “MINIATURAS” será exibido.

⚠Precaução • Não remova o cartão enquanto este estiver a ser acedido.
• Cartões de Memória SD SDHC (4GB etc.) não são suportados. Apenas os Cartões de Memória SD standard e até 2GB são suportados.
• Alguns Cartões de Memória SD ou memória USB poderão não funcionar correctamente.
• Memória USB protegida não é suportada.

4. Utilização do projector – Avançada –

4.1 Utilização do “MIU Live Viewer” – Avançada –

Esta secção explica como conectar múltiplos PCs.

4.1.1 Conectar múltiplos PCs a um projector (Conexão Múltipla de PCs)

Um projector pode ser conectado até 4 PCs para exibir imagens de múltiplos ecrãs.

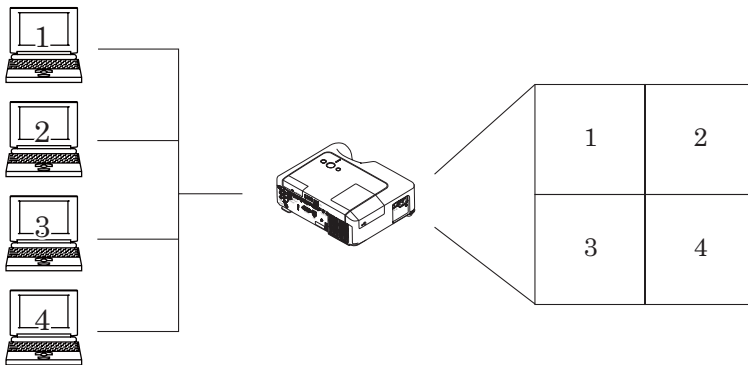



Fig. 4.1.1.a Exemplo de conexão múltipla de PCs

O equipamento a seguir indicado é requerido para as conexões múltiplas de PCs.

- 2 a 4 PCs (“MIU Live Viewer” tem que ser instalado em todos os PCs.)
- 1 Projector
- Cabo LAN CAT5: Quantidade requerida*
- Hub Ethernet

* Todos os PCs têm que possuir comunicação sem fios activada para conexão ao projector através da conexão LAN sem fios, e o cartão SD-Link11g tem que ser conectado ao projector. É necessário um ponto de acesso sem fios para a conexão do modo [INFRASTRUCTURE]. (📖16)

4.1 Utilização do "MIU Live Viewer" – Avançada – (Continuação)

[Conexão]

1) Conecte todos os PCs e o projector utilizando os cabos LAN e hub conforme indicado na Fig. 4.1.1.a. Conecte o projector ao monitor de saída utilizando um cabo RGB .
2) Inicie o "MIU Live Viewer" em cada um dos PCs. Verifique o endereço de IP de cada um dos PCs e certifique-se de que o endereço de IP não coincide (xxx em [192.168.1.xxx] é diferente para cada PC).
3) Faça clique no botão "Find" no "MIU Live Viewer" e procure por projectores conectáveis.
4) Quando o projector for encontrado, faça clique no botão "Option" em "MIU Live Viewer". Então abra o separador "General" e seleccione o número de PCs a conectar em "MultiPC Mode". Faça clique no botão "Close" depois de definir o número de PCs.
5) Faça clique no botão iniciar captura.
6) Repita os passos 3) a 5) em todos os PCs.

* Prioridade na exibição do ecrã

A prioridade de exibição é decidida automaticamente tendo por base a ordem em que os PCs foram conectados ao projector. A prioridade é decidida para os diferentes modos conforme indicado na Fig. 4.1.1.b. (Os números mais pequenos têm a prioridade.)

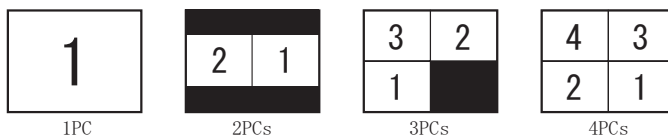



Fig. 4.1.1.b Prioridade em cada modo

As condições e especificações pormenorizadas para a prioridade são como a seguir se indicam.

a) Aos PCs conectados mais recentemente é-lhes atribuída alta prioridade.
b) Quando o "MultiPC Mode" (para 4 PCs) for alterado para o modo de 1 PC, o PC o qual tenha sofrido a alteração tem a prioridade mais alta.
c) As configurações do "MultiPC Mode" podem ser alteradas livremente até mesmo se o PC se encontrar em processo de comunicação.
d) Quando o número de PCs em "MultiPC Mode" for inferior ao número de PCs conectados, os ecrãs de PC de baixa prioridade não são visualizados, mas as conexões com o projector ainda são mantidas.
   Quando estiverem conectados mais de 5 PCs ao projector, as conexões de PC de baixa prioridade são desconectadas.

NOTA • Se a resolução do ecrã de um dos PCs for alterada durante o "MultiPC Mode", ao PC alterado será atribuída a prioridade máxima, desta forma o modo configurado no PC será mostrado no projector.
• No "MultiPC Mode", a resolução da imagem real de cada ecrã é equivalente a um 1/4 da original, deste modo, letras de pequenas dimensões ou linhas poderão não ser legíveis. Recomenda-se a utilização de letras da maior dimensão possível. A utilização do ajuste manual da Fase H poderá melhorar a qualidade da imagem.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada –

O modo da "APRESENTAÇÃO SEM PC" lê os dados da imagem a partir de Cartões de Memória SD ou Memória USB e exibi-os num dos seguintes modos de exibição.
Cartões de Memória SD e cartões SDIO Wi-Fi LAN não podem ser utilizados (inseridos no projector) ao mesmo tempo.

- Modo de exibição de miniaturas (secção 4.2.1)
- Modo de exibição de ecrã inteiro (secção 4.2.2)
- Modo de exibição de diapositivos (secção 4.2.3)
- Modo de exibição de directório (secção 4.2.4)

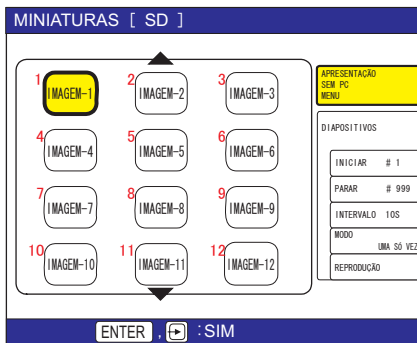



Fig. 4.2.a
Modo de exibição de miniaturas

Fig. 4.2.b
Modo de exibição de ecrã inteiro

Fig. 4.2.c
Modo de exibição de diapositivos

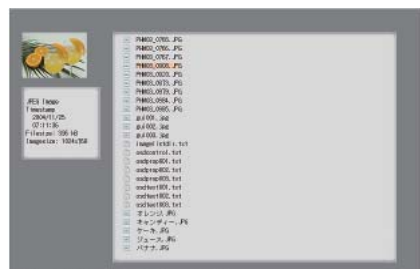



Fig. 4.2.d
Modo de exibição de directório

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

Os seguintes tipos de arquivo de imagem e filme podem ser exibidos utilizando a "APRESENTAÇÃO SEM PC".

- JPEG (.jpeg, .jpg) * Mas não JPEGs codificados progressivamente.
- BMP (.bmp)
- PNG (.png)
- MPEG4 (.mp4) * São apenas suportadas taxas de resolução em bits de 1Mbps ou inferior de Perfil Simples.
  São apenas suportadas resoluções de VGA ou inferior.
  São apenas suportados os formatos de áudio AAC.

4.2.1 Modo de Exibição de Miniaturas

A Fig. 4.2.1 mostra o modo de exibição de miniaturas. Faça clique no botão [THUMBNAIL] em Web [Remote Control] para mudar para o modo de exibição de miniaturas.
Você também pode abrir o modo de exibição de miniaturas utilizando o controlo remoto ou os botões do projector (53).

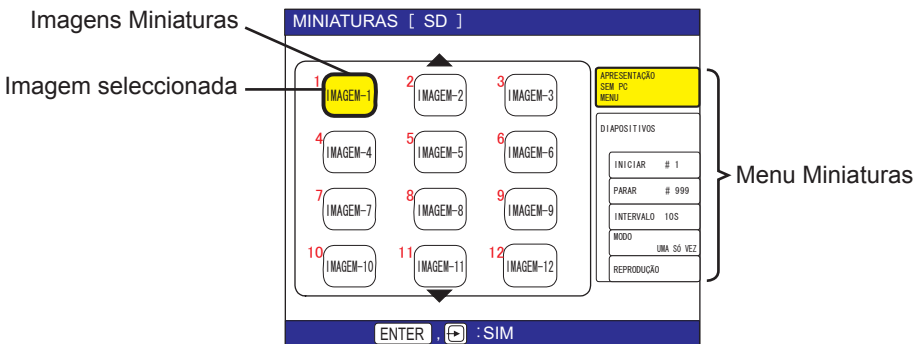



Fig. 4.2.1 Modo de exibição de miniaturas

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

As operações a seguir indicadas podem ser executadas durante o modo de exibição de miniaturas.

▲/◄/►/▼ Controlo remoto e botões do projector	Mover o cursor.
PAGE UP PAGE DOWN Controlo remoto	Mudar páginas.
ENTER Controlo remoto INPUT Botões do Projector	Exibir a imagem seleccionada no modo de exibição de ecrã inteiro.
MENU Controlo remoto	Exibir o menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".

* Estas operações não podem ser executadas quando o menu principal do projector estiver exibido.

NOTA • O modo de exibição de miniaturas mostra um máximo de 12 imagens por página.
• Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão INPUT do projector quando se encontrar nos modos de exibição de miniaturas, diapositivos ou directório.
• Abra o menu do projector antes de alterar a porta de entrada.
• Seleccione uma das imagens na coluna mais à direita e pressione o botão ► para seleccionar o menu miniaturas.
• Serão exibidos ícones de erro em lugar de uma imagem de miniaturas quando ocorrer um problema.

O arquivo está danificado ou é de um formato não suportado.

O arquivo encontra-se indicado na lista de reprodução (📖67), mas na realidade o arquivo não existe ou não pode ser encontrado.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

4.2.2 Modo de exibição de ecrã inteiro

A exibição de ecrã inteiro (fig. 4.2.2) exibe uma imagem de ecrã inteiro no PC. Para obter uma imagem de ecrã Inteiro, faça clique no botão [MENU] no menu Web [Remote Control] do ecrã. Quando seleccionar [PC-LESS PRESENTATION], e então [THUMBNAIL] no menu, faça clique em [ENTER] mudando desta forma para exibição de ecrã inteiro.

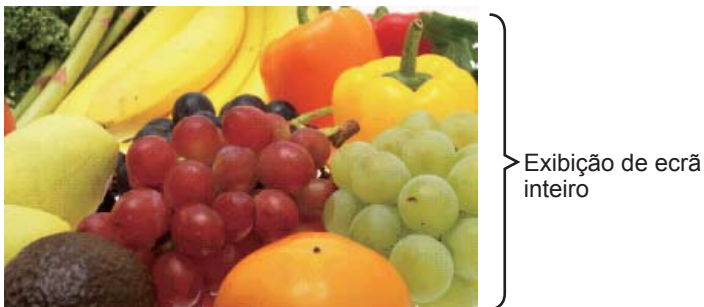



Fig.4.2.2 Modo de exibição de ecrã inteiro

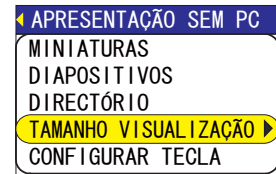
As operações a seguir indicadas podem ser executadas durante o modo de exibição de ecrã inteiro.

◄/► or ▲/▼ (Seleccionado no menu CONFIGURAR TECLA 📖60)		• Rodar as imagens em 90 graus no sentido horário ou anti-horário. Uma vez que a imagem seja girada, esta permanecerá girada até mesmo se o modo de exibição for alterado (exibição de miniaturas ou diapositivos). Para repor a imagem para a sua orientação original, rode-a 360 graus ou apague a lista de reprodução no cartão de memória. (📖 secção 4.3) • Deslocar a imagem para a frente ou para trás.
ENTER	Controlo remoto	Alterar para o modo de exibição de miniaturas..
INPUT	Botão Projector	
MENU	Controlo remoto	Exibir o menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".

* Estas operações não podem ser executadas quando o menu principal do projector estiver exibido.

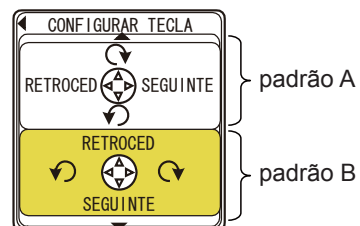
NOTA • Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão INPUT do projector quando se encontrar nos modos de exibição de miniaturas, diapositivos ou directório.
• Abra o menu do projector antes de alterar a porta de entrada.
• As imagens não podem ser exibidas devidamente no início e final da reprodução de um arquivo MP4.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

As imagens podem ser exibidas em diferentes tamanhos.
1) Seleccione "TAMANHO VISUALIZAÇÃO" no menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".
2) Pressione o botão ENTER do controlo remoto ou o botão ► do projector.

3) O menu "TAMANHO VISUALIZAÇÃO" será exibido.

4) Seleccione o tamanho de visualização desejado.
- REAL: Exibe a imagem no seu tamanho original.
  Exibe a imagem no centro do ecrã se o seu tamanho original for inferior ao tamanho do ecrã.
  Exibe apenas a parte central da imagem se o tamanho original da imagem for superior ao tamanho do ecrã.
- NORMAL: Exibe a imagem inteira no tamanho maior possível enquanto mantendo o rácio do aspecto da imagem original.
- INTEIRO: Exibe a imagem no tamanho inteiro do ecrã.
  O rácio do aspecto da imagem será alterado para o rácio do aspecto do ecrã.

Os arquivos de filme são sempre visualizados no modo VGA se as suas resoluções forem superiores a VGA.
Os arquivos de filme são sempre reproduzidos no centro do ecrã se as suas resoluções forem inferiores a VGA.

Os botões ▲/▼/◄/► podem ser configurados para um dos 2 padrões predefinidos para os modos de exibição de miniaturas e directório.
1) Seleccione "CONFIGURAR TECLA" no menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".
2) Pressione o botão ►.
3) O menu "CONFIGURAR TECLA" será exibido.

4) Seleccione uma configuração de tecla.
- padrão A : ◄ : rotação à esquerda ► : rotação à direita
  ▲ : imagem anterior ▼ : imagem seguinte
- padrão B : ◄ : imagem anterior ► : imagem seguinte
  ▲ : rotação à direita ▼ : rotação à esquerda

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

4.2.3 Modo de exibição de diapositivos

O modo de exibição de diapositivos (Fig. 4.2.3) exibe uma série variável de imagens do tamanho do ecrã inteiro.
Para seleccionar o modo de exibição de diapositivos, faça clique no botão [SLIDE SHOW] em Web [Remote Control]. O tempo de exibição pode ser definido através da lista de reprodução (📖 secção 4.3) ou menu.

Fig. 4.2.3 Modo de exibição de diapositivos

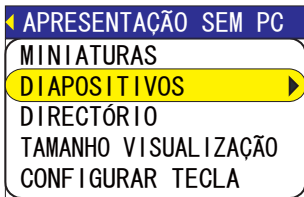
As operações a seguir indicadas podem ser executadas durante o modo de exibição de diapositivos.

Tecla		Operação
ENTER	Controlo remoto	Alterar para o modo de exibição de miniaturas.
INPUT	Botão projector	Alterar para o modo de exibição de miniaturas.
MENU	Controlo remoto	Exibir o menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".

* Estas operações não podem ser executadas quando o menu principal do projector estiver exibido.

NOTA • Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão INPUT do projector quando se encontrar nos modos de exibição de miniaturas, diapositivos ou directório.
• Abra o menu do projector antes de alterar a porta de entrada.
• As imagens serão exibidas quando estas estiverem gravadas na lista de reprodução.
• Imagens que não se encontrem indicadas na lista de reprodução não serão mostradas no modo de exibição de miniaturas (📖67)
• Se "INICIAR #", "PARAR #", "INTERVALO", e "MODO" forem configurados através do menu miniaturas, essas definições terão prioridade mais elevada do que as definições da lista de reprodução.
• Apague o arquivo "slidemode.txt" no directório para reiniciar a prioridade.
• Quando "DIAPOSITIVOS" "MODO" forem configurados para "UMA SÓ VEZ", o último slide dos diapositivos permanecerá no ecrã até que quer o botão ENTER do controlo remoto ou a tecla INPUT do projector seja pressionada.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

O modo de exibição de diapositivos também pode ser activado através do menu do projector.
Seleccione "DIAPOSITIVOS" no menu "APRESENTAÇÃO SEM PC" e pressione o botão ENTER do controlo remoto ou o botão ► do projector para iniciar a exibição dos diapositivos.

As opções para a reprodução de diapositivos podem ser configuradas através do menu miniaturas no ecrã "MINIATURAS".

1) INICIAR # : Define o início da exibição de diapositivos.
2) PARAR # : Define o final da exibição de diapositivos.
3) INTERVALO : Define o tempo de exibição da reprodução inteira dos diapositivos.
4) MODO : Selecciona o modo de exibição dos diapositivos.
UMA SÓ VEZ: Reproduz os diapositivos uma única vez.
REP. CONT.: Repete os diapositivos continuamente.
5) REPRODUÇÃO : Reproduz os diapositivos.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

4.2.4 Modo de exibição de directório

O modo de exibição de directório (Fig. 4.2.4) mostra uma lista dos directórios e arquivos numa estrutura tipo árvore, incluindo arquivos não visualizáveis, os quais estão salvos no cartão de memória. Faça clique no botão [DIRECTORY] em Web [Remote Control] para mudar para o modo de exibição de directório e o directório tipo árvore será visualizado. Será exibida uma pré-visualização do arquivo da imagem actualmente seleccionada na parte superior esquerda do ecrã no modo de exibição de directório. Para arquivos de vídeo e filme será exibido o quadro inicial do arquivo como uma pré-visualização. Não será exibida pré-visualização para directórios ou arquivos não visualizáveis. Os arquivos que podem ser visualizados podem ser reproduzidos pressionando o botão ENTER quando o arquivo for seleccionado.
Seleccionar um directório e pressionar o botão ENTER exibirá os arquivos do directório no modo de exibição de miniaturas.

Fig. 4.2.4 Modo de exibição de directório

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

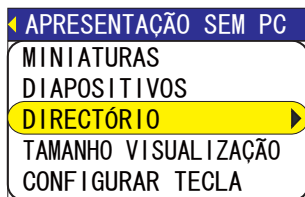
As operações a seguir indicadas podem ser executadas durante o modo de exibição de directório.

▲/▼	Mover o item seleccionado para cima ou para baixo.
►	Abrir a pasta encerrada.
◄	Encerrar a pasta.
PAGE UP PAGE DOWN Controlo remoto	Exibir a parte não visualizada se a exibição tipo árvore não couber dentro do ecrã.
ENTER Controlo remoto INPUT Teclado	Reproduzir arquivo visualizável. Enquanto o directório é seleccionado, o ecrã "MINIATURAS" é exibido. Não é possível reproduzir arquivos não visualizáveis. Faça clique em "ENTER" enquanto reproduz, desta forma regressa à exibição do directório.
MENU Controlo remoto	Exibir o menu.

* Estas operações não podem ser executadas quando o menu principal do projector estiver exibido.

NOTA • Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão INPUT do projector quando se encontrar nos modos de exibição de miniaturas, diapositivos ou directório.
• Abra o menu do projector antes de alterar a porta de entrada.
• Só podem ser utilizados caracteres alfanuméricos para os nomes de directórios e arquivos.
• O modo de exibição de directório permite visualizar até 10 camadas de directórios. Não podem ser visualizadas mais de 10 camadas de arquivos ou directórios.
Se existirem muitos arquivos ou directórios alguns não serão visualizados. Se tal ocorrer, apague alguns arquivos ou directórios no cartão de memória.

4.2 Utilização da "APRESENTAÇÃO SEM PC" – Avançada – (Continuação)

O modo de exibição de directório também pode ser activado através do menu do projector. Seleccione "DIRECTÓRIO" no menu "APRESENTAÇÃO SEM PC" e pressione o botão ENTER do controlo remoto ou o botão ► do projector para alterar para o modo de exibição de directório.

[Informação do arquivo]

A exibição da informação do arquivo indica a seguinte informação.

Arquivo de imagem imóvel visualizável
- Formato do arquivo (JPEG, PNG e BMP)
- Impressão hora (Criação de data)
- Tamanho do arquivo (Tamanho do arquivo)
- Tamanho da imagem (Resolução do Arquivo)

Arquivo de vídeo visualizável
- Formato do arquivo (MP4)
- Impressão hora (Criação de data)
- Tamanho do arquivo (Tamanho do arquivo)
- Tamanho do filme (Resolução do arquivo
- Tempo de filme (Comprimento do filme)

Arquivos não visualizáveis
- Formato do arquivo
  (Directório: Directório, arquivo não visualizável: Arquivo)
- Impressão hora (Criação de data)
- Tamanho do arquivo (Tamanho do arquivo)

4.2 Utilização da “APRESENTAÇÃO SEM PC” – Avançada – (Continuação)

4.2.5 Mensagens de erro da “APRESENTAÇÃO SEM PC”

É exibida uma mensagem de erro para uma condição específica quando no modo “APRESENTAÇÃO SEM PC”. Esta é exibida na parte inferior e área cinzenta do ecrã.

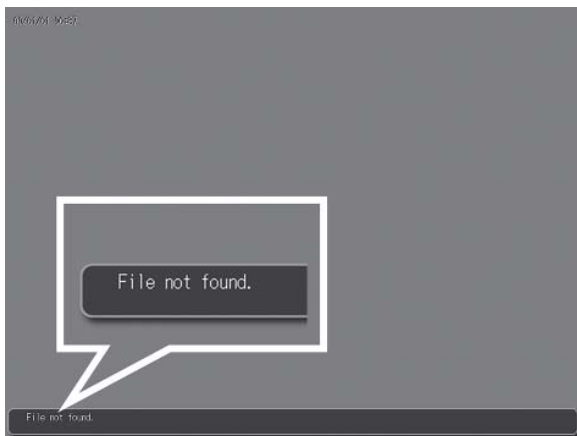



Fig. 4.2.5 Mensagens de erro da “APRESENTAÇÃO SEM PC”

Lista de mensagens de erro da “APRESENTAÇÃO SEM PC”

Mensagem de erro	Detalhes do erro	Modo de exibição
Arquivo não encontrado	O arquivo visualizável não existe.	Exibição de ecrã inteiro e diapositivos
Arquivo Lista de Reprodução ilegal	Existência de um problema com o arquivo lista de reprodução. (Arquivo de tamanho superior a 64kB, superior a 1022 caracteres por linha ou mau funcionamento do código dos caracteres de tabulação)	Exibição de ecrã inteiro e exibição de diapositivos

4.3 Lista de reprodução

A lista de reprodução é um arquivo de texto do formato DOS o qual determina a ordem em que os arquivos de imagens imóveis ou arquivos de imagens com movimento serão visualizadas nos modos de exibição de miniaturas ou diapositivos. O nome do arquivo da lista de reprodução é [imagelistdir.txt]. Este é criado numa pasta quando o modo "APRESENTAÇÃO SEM PC" é utilizado para visualizar qualquer directório no qual não exista um arquivo lista de reprodução. O arquivo lista de reprodução é criado no directório exibido.

NOTA • A lista de reprodução não pode ser gravada por cima uma vez que tenha sido criada. Como tal, imagens que sejam salvas para o cartão depois da lista de reprodução ter sido criada não serão exibidas. No entanto, no sentido de tornar possível a visualização dos arquivos recentemente adicionados, ou apague a lista de reprodução ou adicione os arquivos manualmente.

O arquivo lista de reprodução é possível de ser editado num PC. O tempo de exibição e informação relativa à rotação para o modo de exibição de diapositivos pode ser definido no arquivo lista de reprodução. Adicionalmente, as imagens podem deixar de estar como não visualizáveis apagando a linha na qual elas aparecem no arquivo lista de reprodução. Arquivos recentemente adicionados podem-se se tornar visualizáveis mediante o adicionar do nome do arquivo e trajectória à lista de reprodução.

[Exemplo de adição de arquivos de imagem à Lista de Reprodução] (trajectória nome /trajectória nome/…/ nome arquivo, tempo exibição, informação rotação)

images/photo1/img001.jpg
images/photo1/img002.jpg, 2000
images/photo1/img003.jpg, 500, rot1
images/photo1/img004.jpg
images/photo1/img005.jpg, 500, rot2

O número depois da extensão do arquivo corresponde ao tempo de exibição do diapositivo. Este pode ser definido como um valor entre 0 e 999900 (ms) em incrementos mínimos de 100 ms. O número depois do tempo de exibição corresponde à informação da rotação. rot1 gira a imagem 90 graus no sentido horário, rot2 180 graus e rot3 270 graus. (Quando não houver especificação para a informação da rotação ou rot0 estiver especificado a imagem não é girada.)
O tempo de exibição e a informação da rotação devem ser separados por uma vírgula (",").

⚠Precaução • O número máximo de caracteres permitido numa linha da lista de reprodução é 1024, incluindo caracteres de tabulação. Se o número de caracteres exceder os 1024 a lista de reprodução será inválida e provocará um erro.
• O tamanho máximo do arquivo da lista de reprodução é de 64kB. Se o arquivo exceder os 64kB a lista de reprodução será inválida.
• A lista de reprodução pode registar até 999 arquivos de imagem. Se a lista de reprodução exceder os 999 arquivos, apenas os primeiros 999 arquivos serão possíveis de ser utilizados.
• Apague a lista de reprodução existente no sentido de poder tornar visualizáveis as imagens recentemente adicionadas.

4.4 Alertas de falha e Avisos por E-mail

O projector pode enviar automaticamente alertas para endereços de e-mail predefinidos quando o projector necessita de manutenção ou um erro é detectado.

NOTA • Podem ser definidos até cinco endereços de e-mail.
• O projector poderá não enviar o e-mail se houver um corte súbito de corrente.

Configurações do E-mail (📖26)

Para usar as funções de e-mail do projector, configure por favor os seguintes itens por web browser:
Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10/:

1) Introduza **[http://192.168.1.10]** na barra de endereços do web browser
2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
3) Clique em **[Port Settings]** no menu principal.
4) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para abrir a Porta SMTP.
5) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações da Porta de SMTP. Clique em **[Network Restart]** e configure os seguintes itens:

6) Clique em **[Mail Settings]** e configure cada item. Veja o item **Mail Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
7) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • Clique no botão **[Send Test Mail]** em **[Mail Settings]** para confirmar que as definições de e-mail estão correctas. O e-mail seguinte será enviado para o endereço predefinido.

Linha referente ao assunto	: Test Mail	<Nome do Projector>
Texto	: Send Test Mail	
	Date	<Data do teste>
	Time	<Hora do teste>
	IP Address	<Endereço do IP do projector>
	MAC Address	<Endereço MAC do projector>

4.4 Alertas de falha e Avisos por E-mail (Continuação)

Configurações do E-mail (Continuação)

8) Configure as definições das mensagens de erro/aviso por E-mail. Clique em **[Alert Settings]** no menu principal.
9) Seleccione e configure cada item de alerta. Veja **Alert Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
10) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

Os e-mails de Falha/Aviso têm o formato siguinte:

Linha referente ao assunto	: <Título Principal>	<Nome do Projector>
Text	: <Texto do E-mail>	
	Date	<Data da Falha/Aviso>
	Time	<Hora da Falha/Aviso>
	IP Address	<Endereço do IP do projector>
	MAC Address	<Endereço MAC do projector>

4.5 Monitorização do Projector por SNMP

Quando o SNMP é activado, to projector é capaz de enviar alertas de Falha/Aviso para um PC predefinido.

NOTA • É recomendado que as funções SNMP sejam efectuadas pelo administrador da rede.
• Software de gestão de SNMP deverá ser instalado no computador para monitorizar o projector por SNMP.

Configurações do SNMP (📖25)

Configure os seguintes itens por web browser para usar o SNMP.
Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10/:

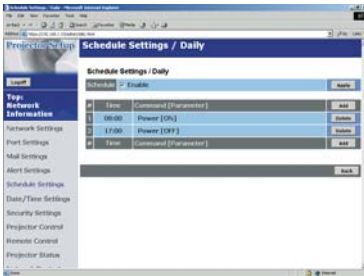
1) Introduza **[http://192.168.1.10]** na barra de endereços do web browser.
2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
3) Clique em **[Port Settings]** no menu principal.
4) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para abrir a Porta SNMP. Defina o endereço do IP para enviar a armadilha SNMP em caso de falha/aviso.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações da armadilha SMTP. Clique em **[Network Restart]** e configure os seguintes itens:

5) Clique em **[Security Settings]** no menu principal.
6) Clique em **[SNMP]** e defina o Nome de Comunidade no ecrã que é mostrado.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração do Nome de Comunidade
• Clique em **[Network Restart]** e configure os seguintes itens:

7) Configure as definições para a transmissão de armadilhas de Falhas/Avisos. Clique em **[Alert Settings]** no menu principal e seleccione o item Falhas/Avisos para se configurado.
8) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para enviar a armadilha SNMP para Falhas/Avisos. Limpe a caixa de verificação **[Enable]** quando não é necessária a transmissão de armadilha SNMP.
9) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

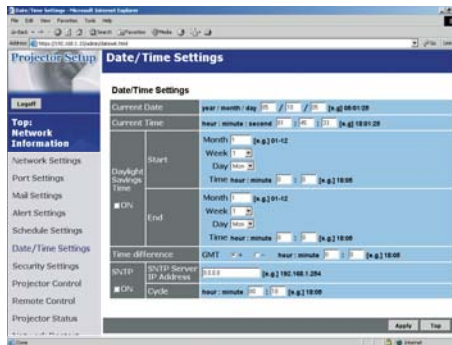
4.6 Controlo do Projector por programação de Eventos (Agenda)

O projector pode ser controlado automaticamente através de uma agenda de eventos.

NOTA • Podem-se agendar os seguintes eventos: Power ON/OFF, Input Source e Transferred Image Display.
• Há três tipos de agenda: 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
• A prioridade no agendamento é a seguinte: 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
• Podem ser definidas até cinco datas para agendar eventos. A prioridade é dada aos eventos com um numero menos quando mais que um evento for agendado para a mesma data e hora (e.g., 'Specific day No. 1' tem prioridade sobre 'Specific day No. 2' e assim sucessivamente).
• Antes de activar os eventos na agenda, certifique-se de que a data e hora foram devidamente especificados.

4.6 Controlo do Projector por programação de Eventos (Continuação)

Configurações de Data/Hora (📖*34*)

A definição da Data/Hora pode ser ajustada por web browser.
Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10/:

1) Introduza **[http://192.168.1.10]** na barra de endereços do web browser. Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
2) Clique em **[Date/Time Settings]** no menu principal e configure cada item. Veja o item **Date/Time Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
3) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações de modo de poupança diurna de energia ou de SNTP.
• A pilha para o relógio interno pode estar descarregada se o relogio se atrasa, mesmo que a DATA E HORA estejam acertadas correctamente. Substitua a bateria seguindo as instruções de substituição de baterias.
(📖 *Pilha do relógio interno das Guia da operador*)
• A hora do Relógio Interno poderá não ficar correcta. A utilização de SNTP é recomendada para manter a hora correcta.

4.6 Controlo do Projector por programação de Eventos (Continuação)

Configuração da Agenda (📖32)

A definição da agenda pode ser configurada através de um web browser.
Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

1) Introduza **[http://192.168.1.10/]** na barra de endereços do web browser.
2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
3) Clique em **[Schedule Settings]** no menu principal e seleccione os itens a agendar pretendidos. Por exemplo, se desejar executar o comando todos os Domingos, por favor seleccione **[Sunday]**.
4) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para activar a agenda.
5) Introduza a Data (Month/Day) para uma evento agendado para uma data específica.
6) Faça clique em **[Add]** e ajuste a hora, comando e parâmetros e faça clique em **[Add This Schedule]** quando desejar adicionar um comando.
7) Clique no botão **[Delete]** quando quiser apagar evento agendado.
8) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

Há três tipos de agenda.
1) Daily: Executa a operação especificada a uma determinada hora todos os dias.
2) Sunday ~ Saturday: Executa a operação especificada a um determinado dia da semana.
3) Specific Date: Executa a operação especificada a uma determinada data e hora.

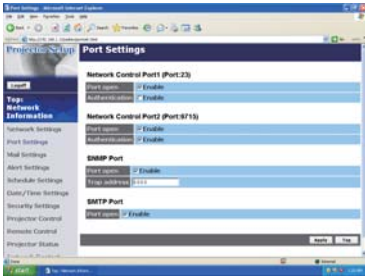
NOTA • No modo de descanso o indicador de corrente ficará verde intermitente durante aprox. 3 segundos quando pelo menos 1 tarefa “Power ON” é poupada.
• Quando se usa a função agenda, o cabo de alimentação deve estar ligado ao projector e à tomada e o interruptor de corrente no projector deve estar posição de ligado, [|]. A função agenda não poderá ser utilizada quando interruptor de corrente no projector está na posição de desligado, [O] ou o disjuntor da sala está inoperacional. A luz cor-de-laranja ou vermelha no indicador de corrente indica que o projector está a receber corrente.

4.7 Visualização de e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas)

O projector pode exibir imagens fixas transferidas por rede.

A transmissão de e-SHOT requer a instalação de uma aplicação exclusiva de software no PC. Favor visitar www.3m.com/meetings para obter o aplicativo e atualizações de software. Para instruções sobre os passos a dar, veja o manual da aplicação.

Os tipos de arquivos suportados são JPG, BMP e PNG.

4.8 Comandos de Controlo por Rede

O projector pode ser configurado e controlado com comandos RS-232C por rede.

Portas de Comunicação

As duas portas seguintes estão destinadas para os comandos de controlo:
TCP #23
TCP #9715

NOTA • Os comandos de controlo não estão disponíveis na porta de comunicação (TCP #9716) que é usada para a função de transmissão de e-Shot.

Configurações dos Comandos de Controlo (📖25)

Configure os seguintes itens com um web browser quando os comandos de controlo são usados:

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

1) Introduza **[http://192.168.1.10/]** na barra de endereços do web browser.
2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
3) Clique em **[Port settings]** menu principal.
4) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para abrir a **[Network Control Port (Port: 23)]** e usar a TCP #23. Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para efectuar a configuração de **[Authentication]** quando a autenticação é necessária, caso contrário feche a caixa de verificação.
5) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para abrir a **[Network Control Port (Port: 9715)]** e usar a TCP #9715. Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para efectuar a configuração de **[Authentication]** quando a autenticação é necessária, caso contrário feche a caixa de verificação.
6) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

4.8 Comandos de Controlo por Rede (Continuação)

Configurações dos Comandos de Controlo (Continuação)

Quando a configuração de autenticação está activada as seguintes definições devem ser efectuadas:
(📖*36*)

7) Clique em **[Security Settings]** no menu principal.
8) Clique em **[Network Control]** e introduza a Palavra-Chave de Autenticação requerida. * Veja a NOTA1.
9) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas. * Veja a NOTA2.

NOTA1 • A Palavra-Chave de Autenticação a usar será a mesma que em **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, em **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

NOTA2 • As novas definições de configuração serão activadas uma vez restabelecida a ligação à rede. Restabeleça a ligação à rede de cada vez que efectuar alterações às definições de configuração. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

4.8 Comandos de Controlo por Rede (Continuação)

Formato dos Comandos

O formato dos comandos varia de acordo com as portas de comunicação.

TCP #23

Os comandos RS-232C podem ser utilizados sem quaisquer alterações. Os dados de resposta têm o mesmo formato dos comandos RS-232C. Contudo a seguinte mensagem será devolvida no caso de uma falha na autenticação, quando a autenticação está activada.

<Resposta no caso de um erro de autenticação>

Resposta	Código de Erro	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Formato de Envio de Dados

O formato seguinte é adicionado ao cabeçalho (0x02), comprimento total (0x0D), checksum (1byte) e ID de ligação (1 byte) dos comandos RS-232C.

Cabeçalho	Dimensão dos dados	RS-232C command	Checksum	ID de ligação
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Cabeçalho → 0x02, Fixo
Dimensão dos dados → Comprimento dos comandos RS-232C (0x0D, Fixo)
RS-232C command → RS-232C comandos que começam com 0xBE 0xEF (13 bytes)
Checksum → Este valor anula a soma de todos os conjuntos de menos de 8 bytes do cabeçalho para o checksum.
ID de ligação → Valor aleatório entre 0 e 255 (este valor é adicionado aos dados da resposta)

4.8 Comandos de Controlo por Rede (Continuação)

Formatos dos Dados de Resposta

A ID de ligação (a informação é a mesma que a fornecida na ID de ligação dos dados de envio) está agregada aos comandos RS-232C nos dados de resposta.

<Resposta ACK>

Resposta	ID de Ligação
0x06	1 byte

<Resposta NAK>

Resposta	ID de Ligação
0x15	1 byte

<Resposta de Erro>

Resposta	Código de Erro	ID de Ligação
0x1C	2 bytes	1 byte

<Resposta de Dados>

Resposta	Data	ID de Ligação
0x1D	2 bytes	1 byte

<Resposta Projector Ocupado>

Resposta	Código de Estado	ID de Ligação
0x1F	2 bytes	1 byte

<Resposta de Erro na Autenticação>

Resposta	Código de Erro na Autenticação		ID de Ligação
0x1F	0x04	0x00	1 byte

4.8 Comandos de Controlo por Rede (Continuação)

Quebra Automática de Ligação

A ligação TCP será automaticamente interrompida se não houver qualquer tipo de comunicação por um período superior a 30 segundos após o estabelecimento da ligação.

Autenticação

O projector não aceita comandos se a autenticação não for sucedida nas situações onde a Autenticação está activada. O projector usa uma autenticação do tipo challenge response com um algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Quando o projector está ligado a uma LAN, oito bytes aleatórios serão devolvidos se a autenticação estiver activada. Estes 8 bytes recebidos serão combinados com a palavra-chave de autenticação, manipulados pelo algoritmo MD5 e finalmente adicionados na frente dos comandos a serem enviados.

O que se segue é um exemplo do processo se a palavra-chave for definida como “password” e os oito bytes aleatórios forem “a572f60c”.

1) Selecciona o projector.
2) Recebe os oito bytes “a572f60c” do projector.
3) Combina os oito bytes “a572f60c” e a palavra-chave de autenticação “password” de que resulta “a572f60cpassword”.
4) Manipula esta combinação “a572f60cpassword” com o algoritmo MD5. O resultado será “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Adiciona este resultado “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” na frente dos comandos e enpor os dados.
   Enpor “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Quando os dados enviados estão correctos, o comando será efectuado e os dados de resposta serão devolvidos. Caso contrário, um erro de autenticação será devolvido.

5. Resolução de problemas

<table>
<tr><th colspan="3">Problema</th><th>Causa Provável</th><th>Aspectos a Verificar</th><th>Número de página para consulta</th></tr>
<tr><td colspan="3" rowspan="2">Sem imagem</td><td>O projector não está ligado.</td><td>A lâmpada do projector está acesa?</td><td>*17</td></tr>
<tr><td>A fonte de entrada do projector não está comutada para MIU.</td><td>O projector está comutado para MIU?</td><td>*18</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Sem fios / Com fios</td><td rowspan="5">“MODO AO VIVO”</td><td rowspan="2">O projector que deseja conectar não se encontra na lista de projectores disponíveis.</td><td>As configurações do PC e/ou rede do projector não se encontram configuradas correctamente.</td><td>Verifique ambas as configurações, quer do PC quer da rede do projector. Se alterar as configurações do projector, desligue a corrente eléctrica CA do projector e volte a ligar novamente. Se colocar o projector unicamente no modo de energia STANBY, e depois voltar a ligar, as novas configurações podem não produzir efeito.</td><td>8, 10, 16</td></tr>
<tr><td>Sinal de rádio fraco</td><td>• Coloque o PC e o projector mais próximos.
• As ondas de rádio não passam através de betão e metal (portas de aço, etc.).</td><td>–</td></tr>
<tr><td>Não consegue comunicar</td><td>O Projector não está no “MODO AO VIVO”.</td><td>Verifique o modo no menu “MIU” para se assegurar que este se encontra no modo correcto.</td><td>50</td></tr>
<tr><td rowspan="2">A imagem projectada é bastante lenta comparada com a do PC.</td><td>O projector não é capaz de retransmitir imagens dinâmicas tais como animações de PowerPoint ® à velocidade máxima.</td><td>Tente aumentar o nível de prioridade do desempenho da captura.
Isto poderá melhorar um pouco a velocidade.</td><td>48</td></tr>
<tr><td>A taxa de compressão que está a ser utilizada para a transferência de imagens é muito baixa.</td><td>Tente definir a compressão da imagem para “Low”.
A resolução decairá em qualidade, mas isto poderá ajudar a melhorar a velocidade.</td><td>48</td></tr>
</table>

(continua na página seguinte)

5. Resolução de problemas (Continuação)

Problema			Causa Provável	Aspectos a Verificar	Número de página para consulta
Sem fios / Com fios	"MODO AO VIVO"	Bastantes interferências nas imagens	A taxa de compressão que está a ser utilizada para a transferência de imagens é muito alta.	Tente definir a compressão da imagem para "High". • Você poderá verificar uma decaída na velocidade.	49
		Aparecimento de dois cursores	Ambos os cursores, do PC e projector são exibidos ao mesmo tempo.	Desactive a opção "Cursor Emulation" em "MIU Live Viewer".	48
		O cursor não aparece	Alguns PCs não exibem o cursor em "MIU Live Viewer".	Active a opção "Cursor Emulation" em "MIU Live Viewer".	48
SEM PC	Não é mostrada informação depois do dispositivo de armazenamento em massa ser configurado para os modos de exibição ou exibição de directório.		O modo configurado não foi renovado depois do dispositivo ter sido configurado.	Seleccione novamente quer os modos de miniaturas ou directório, ou volte a mostrar o menu "APRESENTAÇÃO SEM PC".	53, 63
Sem fios	Não pode comunicar		O cartão SDIO Wi-Fi LAN não está inserido no projector ou o Cartão de Memória SD ainda se encontra inserido.	Insira o cartão SDIO Wi-Fi LAN que vem conjuntamente com o seu projector no slot SD.	*12
			Existe outro projector nas proximidades que possui a mesma configuração sem fios.	Tente alterar o SSID e endereço de IP.	24 *54
Com fios LAN	Não pode comunicar		As configurações do PC e/ou da rede do projector não estão configuradas correctamente.	Verifique ambas as configurações, quer do PC quer da rede do projector.	11-13
			O cartão SDIO Wi-Fi LAN está inserido no projector.	Remova o cartão SDIO Wi-Fi LAN do projector (você não pode utilizar ambas as conexões ao mesmo tempo, sem fios e com fios LAN).	*12
Outros - A informação desde o projector para o PC não está correcta ou é incompleta - O projector não responde - A imagem na tela está congelada			A comunicação entre o projector e o PC não está a funcionar correctamente. A função MIU do projector não está a funcionar correctamente.	Tente utilizar "MIU REINÍCIAR" em "MIU" no menu "SERVIÇO".	*58

* Instruções do proprietário – Guia de utilização

6. Especificações

Item	Especificações
Nome do produto	Projector de cristal líquido
Formato dos arquivos	JPEG, PNG, BMP e MPEG4
Software de controlo	Aplicação específica para PC e Web browser
Protocolo correspondente	TCP/IP, DHCP cliente e servidor HTTP
SO Firmware	Em conformidade com μITORN4.0
Rede	LAN Sem fios (IEEE802.11g) (modos Ad-Hoc e INFRAESTRUCT.) Ethernet (100Base-TX/10Base-T)
Segurança	WEP(64/128bit), WPA-PSK/PSK2(TKIP/AES), SSID
Ambiente de funcionamento da aplicação para PC	SO: Windows® XP Home Edition/ Professional Windows® 2000 Profissional CPU: Pentium III 600MHz ou superior é sugerido Tamanho memória: 64M bytes ou superior 128M bytes ou superior para XP I/F Gráfico: DirectX 6.1 ou mais recente Vídeo RAM: 4MB requerido (8MB recomendado) HDD: 10MB Drive CD-ROM Web browser: Internet Explorer 5.5 ou mais recente
Cartão SD	Cartão SD (Os cartões suportados ainda não se encontram confirmados.)
Cartão LAN sem fios	C-guys SD-Link11g
USB	Classe Host USB1.1 armazenamento em massa tipo SBC/BOT As memórias USB a seguir indicadas podem ser lidas/gravadas. - Memória flash USB - Leitor de cartão USB (Os cartões suportados ainda não se encontram confirmados.)

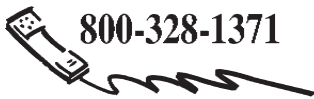
7. Garantia e Assistência Após Venda

Se ocorrer um problema com o equipamento, primeiro reporte-se à secção "5. Resolução de problemas" (📖*80*) e execute as verificações sugeridas. Se isso não solucionar o problema, contacte o seu representante ou empresa de assistência técnica. Eles informá-lo-ão sobre as condições de garantia aplicáveis.

Utilização prevista

Antes de utilizar este aparelho, leia cuidadosamente todo o manual de instruções. Os Projectores Multimédia 3MTM foram concebidos, construídos e testados para utilização no interior de edifícios, utilizando lâmpadas 3M, equipamento de montagem no tecto 3M e tensões nominais locais.
A utilização de outras lâmpadas de substituição, a ligação a tensões diferentes e o uso no exterior de edifícios não foram testados e podem danifícar o equipamento periférico do projector e/ou criar condições de funcionamento potencialmente perigosas.
Os Projectores Multimédia 3M e os sistemas de apresentação Wall Display foram concebidos para funcionar num ambiente normal de escritório.

- 16°a 29°C (60° a 85°F)
- 10- 80 %HR (sem condensação)
- 0- 1828 m (0-6000 pés) acima do nível do mar

O ambiente de funcionamento deve estar isento de fumos, gordura, óleo e outras substâncias contaminadoras que possam afectar o funcionamento ou desempenho do projector.

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Litografia realizada na China

78-6970-9462-7 Rev. A